

Wspólny Język 2010 Pro

Version 2012

Съдържание:

ЕДНОСТРАННО АНОНСИРАНЕ	5
Спектър на откриванията	5
Откриване 1♣	5
Варианти на откриването 1♣	5
Отговор 1♦	7
Отговори 1♥ и 1♠	9
Анонсиране с безкозово разпределение	10
Отговори 2♣ и 2♦	11
Отговори 3♣ и 3♦	11
Отговори 3♥ и 3♠	11
Откриване 1♦	11
Отговори на първо ниво	11
Отговор 1NT	12
Отговор 2♣	12
Отговор 2♦	12
По-високи отговори	13
Откриване 1♥	13
Отговор 1♠	13
Отговор 1NT – широк диапазон, може 5-7 с фит	14
Отговори two-over-one	14
2♥ - стандартно покачване	15
2NT – покана с фит	15
3♥ - блок	15
Сплинттери	15
Анонсиране от пасувала ръка	16
Откриване 1♠	16
Анонсиране след 1♠ - 2♥	16
Откриване 1NT	16
Откриване 1NT при петорен мажор	16
Стейман 2♣	16
Трансфери 2♦ и 2♥	17
Анонсиране от отговарящия с мажорни ръце	17
2♠ - трансфер за трефа	18
3♣ - трансфер за каро: слаб или силен	18
3♦ - покана за 3NT с кари	18
Отговори 3♥ и 3♠ - конвенция 5431	18
Ултра трансфери - 4♦/4♥	18
Откривания на второ ниво	18
Откриване 2♣	18
Откриване 2♦	19
Откривания 2♥ и 2♠	20
Откриване 2NT	21
Откривания на трето и по-високо ниво	21
Откриване 3NT – Gambling	21

СПРАВЯНЕ С НАМЕСА	22
Справяне с намеса след откриване 1♣	22
Трансфери след намеса от противника	22
Други характерни поредици	22
Справяне с намеса след откриване 1♦	23
Справяне с намеса след откриване 1♥/♠	23
След намеса с контра	23
След намеса с цвят	24
След намеса от втория защитник	25
НАМЕСИ	26
Намеса с цвят на първо ниво	26
Намеса с цвят на второ ниво	26
Намеса с 1NT	26
Безкозови намеси в четвърта позиция	26
Намеса с цвят със скок	26
Намеса с контра	27
Анонсиране след контра на откриване 1♣ от противника	28
Възобновяваща контра (в четвърта позиция)	28
Контра след откриване на второ ниво	28
Кю-бид Майкълс и двуцветни 2NT	28
Цвета на противника със скок	29
Намеси след 1NT	29
Принципи при анонсиране след откриване на по-високи нива	29
ШЛЕМОВО АНОНСИРАНЕ	30
Сплинтер	30
Кю-бидиране	31
КОНВЕНЦИИ В ЕДНОСТРАННОТО АНОНСИРАНЕ	33
Одвротка	33
Конвенция „Двоен Чек-бек“	33
Икономичен трансфер	34
Форсиращи 2NT	35
Конвенция 4-ти цвят	35
Конвенция 3-ти цвят	36
En Passant	36
Отговор цвят със скок	36
КОНВЕНЦИИ ПРИ ДВУСТРАННОТО АНОНСИРАНЕ	37
Контра Негат	37
Контра-фит (подкрепяща контра)	37
Трап-пас	38
Кю-бид в цвета на противника, като въпрос за стопер	38
Пас-форсинг	39
СИГНАЛИ И МАРКИ	40

ПРИЛОЖЕНИЕ: ДОПЪЛНИТЕЛНИ УГОВОРКИ	41
Ние се намесваме	41
Намеси на откриване „силна 1♣”	41
Намеси на откриване Слаби Две от противника	41
Намеси след трансферни блокове	42
Намеси след откриване 3NT - Геймблинг	42
Намеси след откриване 4♣/♦ - Namuats	42
Намеси след 1♥/♠ - 2♣ (Друри) от противника	42
Намеси след 1♥/♠ - 2NT (силно, с фит) от противника	42
Намеси след покана при фитиран мажор от противника	43
Намеси след Стейман 1NT - 2♣ от противника	43
Намеси след трансфери на откриване 1NT	43
Намеси след Сплинтери	43
Намеси след техен Блякууд 4NT	43
Справяне с намеса от противника	44
Справяне с намеса след откриване 1NT	44
Справяне с намеса след Стейман 1NT - 2♣	44
Справяне с намеса след откриване 1NT и трансфер	44
Справяне с намеса след откриване 2♦	45
Справяне с намеса след кю-бид Майкълс от противника	45
Справяне с намеса след наше откриване 1♥/♠ и намеса с необичаен 2NT от противника	45
Справяне с намеса след кю-бид Майкълс от наша страна	46
Справяне с намеса след 2NT от наша страна	46
Шлемово анонсиране	46
Блякууд	46
Кикбек	47
Изключващ Блякууд	47
Анонсиране на пето ниво	47
Справяне с намеса в шлемовата зона	48
Двустранно анонсиране	49
Лебензол	49
Контра-отговор	49
Добър-лош 2NT	50
Уговорки при четиристранното анонсиране	50

ЕДНОСТРАННО АНОНСИРАНЕ

Спектър на откриванията

Откривания	Без зона		В зона	
	Точки	Разпределение	Точки	Разпределение
1♣	1) 12-14 2) 16+ 3) 18+	равномерно или 4414 с трефи произволно	1) 12-14 2) 16+ 3) 18+	равномерно или 4414 с трефи произволно
1♦	1) 12-17 2) 12-17 3) 12-15	5+ к. 4-ка, разпределение 4441 5-та трефа, 4-ка каро	1) 12-17 2) 12-17 3) 12-15	5+ к. 4-ка, разпределение 4441 5-та трефа, 4-ка каро
1♥, 1♠	10-17	5+ к.	12-17	5+ к.
1NT	15-17	може 5-ти мажор, 6-ти минор	15-17	може 5-ти мажор, 6-ти минор
2♣	12-15	Precision	12-15	Precision
2♦	4 - 9	mini Multi – може 5-ца	6 - 10	mini Multi – 6+ к.
2♥	4 - 9	5-ца в ♥ + минор 4+	6 - 10	5-ца в ♥ + друга 5-ца
2♠	4 - 9	5-ца в ♠ + минор 4+	6 - 10	5-ца в ♠ + минор 5+ к.
2NT	6 - 10	минори 5+	6 - 10	минори 5+
3 в цвят	блок	6+ карти	блок	7+ карти
3NT	Gambling	в 3-4 позиция – за игра	Gambling	в 3-4 позиция – за игра
4♣, 4♦	блок	натурално	блок	натурално

Откриване 1♣

Варианти на откриването 1♣

- подготвителен вариант – 12-14 PC, без 5-ти мажор, без 6-та трефа и разпр. 5-та трефа и странична 4-ка;
- натурален вариант – 16-17 PC, неравномерно разпределение с трефи;
- силен вариант – от 18 точки, произволно разпределение.

Подготвителен (preparatory) вариант

В този вариант откриването 1♣ включва равномерни ръце, съответстващи на откриване “слаб 1NT”, в т. ч. разпределение 5-3-3-2 с 5-та трефа. С 4-то каро в разпределение 4-4-4-1 или 5-та трефа и 4-ка каро откриваме 1♦. При 6-та трефа, а също и с 5-та трефа и четвърти мажор имаме откриване 2♣.

Ако откриването е с 5-та трефа в равномерно разпределение и сила 12-14 PC, то в следващия кръг следва да се въздържа от повтаряне на трефите, понеже това ще означава сила 16-17 точки (вариант в). От този принцип може да отстъпите само, ако партньорът е направил форсиращ анонс:

1♣ - 2♦(2♥,2♠) - ?; 3♣ тук ще означава 5-та трефа и сила от 12 PC.

Принципите, заложили в това откриване, не снемат от играча отговорността за оценка на ръката при всеки конкретен случай. Например с ръката ♠ K4 ♥ AJ ♦ 8542 ♣ AJ1065 откриване 1♦ може да бъде отнесено по-скоро към категорията на блъфовите анонси. Трябва да се открие 1♣ и след отговор 1 в мажор да се каже 1NT.

Откриване 1♣ при вариант а), по принцип, изключва наличие на 6-та трефа. Въпреки това, с много слаба трефа не се открива 2♣ Precision. Откриваме 1♣, а впоследствие описваме ръката си като равномерна с 5-та трефа.

Откриване 2♣ във варианта 5-та трефа и мажорна 4-ка със слаба трефа не се препоръчва (особено в двойкови турнири). С ръка от типа: ♠ K3 ♥ QJ97 ♦ AQ ♣ 109765 откриваме 1♣. след отговор 1♥ даваме фит (2♥), а след отговор 1♠ казваме 1NT.

Ако открием 1♣ с 5-та слаба трефа и 4-та пика, с 12-14 т. и анонсът е:

1♣ - 1♥ то не може да си кажем трефите, т. к. този отговор форсира
1♠ - 1NT(2NT) и показва по-силен вариант (б или в).

Не се препоръчва откриване 2♣ (Precision) с две мажорни 4-ка. Практиката показва, че е по-добре да се открие 1♣ и да се анонсира, както с разпределение 4-4-1-4.

Натурален вариант

При сила 16-17 PC с трефа, ако ръката не е подходяща за откриване 1NT, откриваме 1♣.

Кои са причините, заради които ръката не е подходяща за откриване 1NT?

- имаме шест или повече трефи и ръка от типа: ♠ J5 ♥ K54 ♦ A5 ♣ AKJ654;
- имаме 5-та трефа и странична 4-ка, напр.: ♠ AQJ5 ♥ 75 ♦ K4 ♣ KQJ87 или ♠ A3 ♥ A2 ♦ QJ106 ♣ AJ1065;
- имаме 5-та трефа с разпределение 5332, но искаме договорът на БК да се играе от страната на партньора.
- когато онъорите са в два цвята, например: ♠ 32 ♥ 432 ♦ AKJ ♣ AKJ109.

В същото време нито един уважаващ себе си експерт не може да си позволи да не открие 1NT с картите:

- ♠ A Q 4 ♥ K J ♦ A J ♣ J 9 5 4 3 2 – ръката има слаба трефа и разпръснати стойности в останалите цветове.
- ♠ Q J 3 2 ♥ A Q ♦ A J ♣ Q 5 4 3 2 – дългите цветове са слаби, а в късите сме подготвени за атака;
- ♠ Q 5 ♥ K J ♦ A 10 3 2 ♣ K Q 10 3 2 – с разпределение 5-4 в минорите е по-добре да открием 1NT, т. к. към това предразполагат онъорите в късите цветове.

Как се показва средният вариант на откриването 1♣ (16-17PC)

Реанонс в трефа без скок:

- 1♣ - 1♥ (1♠, 1NT) откриващия показва сила от 16 PC, форсира и може да има ръка със сила от 18 PC.
2♣ Това е особено полезно след отговор 1♠, когато е възможно и двете ръце да имат 4-ка купа.

След отговор 1♥ вариант от 16PC с 5-та трефа и 4-ка пика се показва като се започне с пиките:

- 1♣ - 1♥ или 1♣ - 1♥ В двете поредица откриващият показва сила от 16PC
1♣ - 1NT 1♣ - 2♥ с 4-та пика и минимум 5-та трефа.
2♣ 3♣ Отговарящият не може да пасува.

Силен вариант

Откриваме 1♣ с такава ръка, с която даже неголяма помощ от партньора може да ни осигури манш. При всяка такава ситуация следва да си зададем въпроса: ако партньорът има равномерна ръка, а ние изберем откриване, различно от 1♣, на което партньора има право да пасува – ще изпуснем ли манш? Ако отговорът на този въпрос е положителен, трябва да се открие 1♣. Примерни ръце :

- 1) ♠ A K J 3 2 ♥ K 2 ♦ Q J 3 2 ♣ A 3 – имаме 18 точки;
- 2) ♠ A K 10 5 4 3 2 ♥ A 3 2 ♦ K J 3 ♣ - – само 15 точки, но дори и неголяма помощ от партньора (дубъл пика и онъор в купа или каро) може да ни позволи да изкараме манш;
- 3) ♠ 3 2 ♥ A K Q 4 3 2 ♦ A Q J 2 ♣ 2 - 16 PC, но дори един топ-онъор (напр., Рига каро) практически ни дава 10 взятки при игра на купи;

4) ♠ A K J 10 2 ♥ A Q 10 2 ♦ K 3 2 ♣ 3 – ако имаме 9 и повече карти в мажорите, трябва да се открие със силна трефа дори и с по-малко точки. Причина за това може да са:

- наличието на два добри мажора – това са цели два шанса за манш на ниско ниво (за разлика от манша в минор);
- ако открием в единия мажор, а партньорът пасува с добро допълнение в другия, то противниците едва ли ще възобновят анонса;
- с разпределение е 5 пики и 4 купи и след едностранно анонсиране, например: 1♠ - 1NT, новият цвят със скок (напр. 3♥) означава 5-та купа; във връзка с това, че с 4-ка даже при максимум трябва да се кажат само 2♥, което може преждевременно да завърши анонса;
- имайки мажори, следва в по-малка степен да се опасяваме от блокове на противника.

Предлагаме още една уговорка: с разпределение 5-4 или 6-4, в случай, че вместо 1♣ изберем друго откриване, а партньорът след своя първи отговор 1NT пасува на анонс в 4-ката без скок, то съществува ли опасност да изпуснем манш? Ако отговорът на този въпрос е положителен трябва да се открие 1♣.

Още едно съображение: колкото е по-висок дългият цвят, толкова повече ръката е подходяща за силно откриване.

С ръката ♠ A K 10 5 4 3 2 ♥ A 3 2 ♦ K J 3 ♣ - интервенция не е опасна, т. к. ще надборим опонентите с пиките.

Известни опасения може да имаме при ♠ -- ♥ A K 10 5 4 3 2 ♦ A 3 2 ♣ K J 3. Ако открием 1 трефа, по-скоро ще трябва да се борим с пиките на противника (купите трябва да ги покажем на по-високо ниво).

В същото време, с ръката ♠ - ♥ A 3 2 ♦ A K 10 5 4 3 2 ♣ K J 3 е вероятно да се борим и с купите и с пиките – по-добре е да си кажем цвета още сега и да открием с 1♦.

Също така не е добре да се открива 1♣ с минорно двуцветие, например при ♠ 3 2 ♥ 2 ♦ A K Q 3 2 ♣ A K J 10 2 – ръката е много мощна, но е по-добре 1♦, защото ще имаме възможност да си покажем и втория цвят (с мажори противника вероятно ще говори).

С 6-та пика и 4-то каро и гранична ръка, открийте 1♣. С 6-то каро и 4-та пика и същата сила открийте 1♦ (ако противника назове купите си покажете пиките). Ако откриете с трефа ръката се описва много по-трудно.

Как се показва силният вариант на откриването 1♣?

Най-простият способ е скок в нов цвят или в 2NT.

Въпреки това, скок в нов цвят не винаги е нужен. Така например, при едностранното анонсиране

- 1♣ - 1♥; реанонсът 1♠ е форсинг. Основно показва 4-ка пика и сила 12-14 PC, но отговарящият на този анонс не може да пасува, т. к. партньорът може да има и други варианти на откриването, в това число и силна трефа:

- а) 1♣ - 1♥ б) 1♣ - 1♥ в) 1♣ - 1♥ г) 1♣ - 1♥ д) 1♣ - 1♥
1♣ - 1NT 1♣ - 1NT 1♣ - 1NT 1♣ - 1NT 1♣ - 1NT
3NT 2♣ 2♣ 3♦ 3♣

- а) откриващият има силен вариант с 4-ка пика в равномерно разпределение;
б) силен вариант с 5-та пика;

в) вариант с 4-та пика и 5-та трефа, сила от 16 PC, форсира за 1 рунд;

г) силна трефа с 5-та пика и 5-то каро;

д) силна трефа с 5-та пика и 5-та трефа.

При полупозитивни отговори на 1♣ и след показване на силен вариант на откриването, анонсът е форсиран до манш. Затова, поредицата

1♣ - 1♥; означава нещо повече от силна трефа с 5-та пика: откриващият

2♠ има силна ръка с много добра (по-скоро 6-та) пика.

Ако откриващият избере реанонс:

1♣ - 1♥; то това означава, че иска да покаже силна ръка (от 18 PC)

3♣ с много добра 6-та трефа.

Силен вариант се показва също и с ривърсен анонс в мажор, напр.:

1♣ - 1NT Отговор 1NT изключва наличие на мажорни 4-ка, поради което сега откриващият

2♥/2♠ търси 3-ти фит с 18+ точки

Подобно в поредицата

1♣ - 1♠ отговарящият пропуска купата (като по този начин на първо четене отрича

2♥ в нея 4-ка), и в тази връзка 2♥ означава силна трефа с 5-та купа.

След показване от откриващия на силен вариант на откриването 1♣ с мажорна 5-ца, отговарящият с 3-ти фит трябва да го покаже.

Това може да стане по 4 различни начина:

1) да каже манш в цвета, което се явява най-вече слаба подкрепа, силно отричаща интерес за шлем;

2) да каже 2NT, а след поредния анонс на партньора да назначи манш в неговия първи цвят. Такава поредицата означава нелоша ръка с 3-ти фит и предупреждава за липса на перспектива за цакане;

3) да покачи цвета на партньора на 3-то ниво. Това е най-поощряващата подкрепа и освен фита обещава възможности за цакане (поне слаб дубъл);

4) да покаже фит със странична късина посредством Сплинтер.

Друг способ за показване на силно откриване 1♣ се явява анонса 2♦ (Одвротка), която в WJ означава сила от 18 PC и минимум 3-ти фит в цвета на отговора.

Отговор 1♦

1) негат (0-7PC);

2) неравномерно разпределение с един или два минора (8-11);

3) 13+PC без мажорни четворки и минорни петици.

Негативен вариант

Горната граница е 6 PC при 4-ти мажор и 7 PC без такъв. На следващият рунд отговарящият със сила 0-4 PC, по правило, пасува на анонс на партньора на ниво 1 и продължава анонса със сила от 5 PC.

1♣ - 1♦ Сега 1NT означава сила 5-7 PC. При подготвителния вариант,

1♥(1♠) - 1NT нищо не се променя, т. к. отговарящият трябва да пасува (и противниците остават в неведение, трябва ли да дадат контра по баланс).

Няма разлика и в случая, ако откриващият има силен вариант. Понеже след негатата на партньора не е скочил, то за шлем не може да се говори, а манш все още може да бъде назначен.

1♣ 1♦ Анонсът не е форсиран до манш.

1♥ 1NT 3♥ сега са покана за манш, а 4♥ е на максимума 5-7 PC

2♥ ? на негатата.

Забележка: 2NT в тази поредица също форсира (5-7PC). Такъв анонс трябва да се направи даже със сила 5-6 PC за да се избере най-добрия договор: може както 4♥ със седем коза, така и 3NT с 8.

Последващите анонси са:

1♣ 1♦ Тук 3♥ не форсира, с дубъл в купа.

1♥ 1NT

2♥ 2NT

3♣ 3♥

Анонс 2NT форсира и при

1♣ - 1♦

2♥ - 2NT

Проблем може да има с ръката с 16-17 PC на трефи. Предлага се следната уговорка:

1♣ 1♦ Откриващият показва сила от 16 точки с мажорна 4-ка и 5-ца трефа. Този анонс

1♥(1♠) 1NT форсира за 1 рунд. Отговарящият може да каже както натуралните нефорсиращи

2♣ ? 2NT и 3♣ със сила 5-6 PC, така и останалите анонси, показващи горна граница на негатата – 7-8 PC, например, 2♥ (при реанонс 1♠ – другия мажор), който може да е полунатурален (показва цвят или стопер).

Полупозитивен вариант

Този вариант на отговор 1♦ използваме с неравномерно разпределение с минори и сила, недостатъчна за манш при слабия вариант на откриване 1♣, освен ако ръката не съдържа добър 6-картов минор и сила 8-11 PC, позволяващи веднага да се даде отговор в този цвят на трето ниво).

Полупозитивния характер на 1♦ отговарящият трябва да покаже със своя реанонс по следния начин:

- да каже минор със скок, например:

1♣ 1♦ 3♣ тук показват сила 8-11 PC с не много силна 6-та трефа,
1♥ 3♣

- да каже изкуствените 2♠ (другия мажор) при реанонс на откриващия 1♥:

1♣ 1♦ Отговарящият показва разпределение 5-4 в минорите и сила 8-11 PC.
1♥ 2♠

- да каже минор без скок:

1♣ 1♦ Отговарящият показва ръка със сила 5-11 PC с 5-та трефа. Този доста
1♠ 2♣ широк диапазон не трябва да създава проблем, т. к. откриващият
 със слабия вариант просто пасува.

Силен вариант

Разгледан е подробно в раздела “Анонсиране с безкозово разпределение”.

Продължение на аноните след отговор 1♦

Реанонси 1NT и 2NT

Тези реанонси показват равномерни ръце със сила 18-20(21) и 21-23(24) PC съответно. Отговарящият използва същата схема, както и след откриване 1NT.

В поредицата 1♣ - 1♦ 3♣ = Стейман,
 2NT ? 3♦, 3♥ = трансфер,
 3♠ = разпределение 5-4 в минорите
 а 4♣, 4♦ = натурално с 6+ цвят.

В поредицата 1♣ - 1♦ отговарящият показва 4-ка в названия мажор
 2NT - 3♣ и 5-ца в другия със сила до 6 PC (аналогично на
 3♦ - 3♥(3♠) конвенцията Смолен след 1NT - 2♣; 2♦ - 3♥(3♠).

Реанонси 1♥, 1♠ и 2♣

Със сила 12-14 PC при липса на мажорна 4-ка откриващият не може да каже 1NT, тъй като този анонс показва сила 18-20(21) PC. В тази ситуация откриващият е принуден да каже по-ниския 3-ти мажор. Отговарящият, отчитайки, че това може да е принуден анонс, не трябва да покачва този цвят високо.

Откриващият започва да описва своята ръка с показване на първо ниво на мажорната 4-ка и със сила 16-17 PC (вариант б), ако има разпределение с 5-та трефа и 4-ти мажор. С 6-та трефа при тази сила, а също и със сила от 18 PC се казват 2♣.

Допуска се реанонс в мажор на първо ниво и при вариант силно откриване, но само с такава ръка, с която в случай, че в партньора има сила по-малка от 5 точки и той пасува, няма да изпуснем манш.

След реанонс 1♥ или 1♠ скок на трето ниво от отговарящият в другия мажор, т. е. при поредиците

1♣ - 1♦ и 1♣ - 1♦ казва: “Кажете 3NT, не желая да играя този договор от моята ръка”.
1♥ - 3♠ 1♠ - 3♥

Ако откриващият обаче има силен вариант на откриване, то естествено няма да каже 3NT, а нещо друго.

След реанонс 2♣ скокове на 3♥ и 3♠ означават силен вариант на отговора 1♦ и показват мажора, който е по-силен.

Реанонс 2♦

След този изкуствен форсинг до манш се анонсира по принцип натурално, с изключение втория реанонс на отговарящия 2♥, който може да означава: “Нямам цвят, който си струва да се покаже и съм толкова слаб, че не искам да кажа 2NT” или “Имам купа, но не такава, че да скоча на 3♥”. С ♠ Q10432 (в останалите цветове – само малки) или ♠ J105432 все пак вместо негативните 2♥, отговарящият трябва да каже цвета си. С мажорен шесткартов цвят с два топ-оньора се скача на 3-то ниво в него.

Разбира се, след реанонс 2NT, откриващият анонсира натурално, като 3♣ показва цвят трефа.

В поредицата 1♣ - 1♦ 1♣ - 1♦
 2♦ - 2♥ 2NT
 2NT

Забележка: реанонс 2♦ изключва двуцветни ръце с 5+ - 5+.

Други реанонси на второ и трето ниво

Останалите реанонси на второ ниво (след отговор 1♦) показват силен вариант на откриване 1♣ и минимум 5-ца в цвета. Това се отнася и за реанонс в минор на трето ниво.

“Силна трефа” с двуцветно разпределение.

1♣ - 1♦

?

Значение на реанонсите:

3♥ = двуцветие с купи (+ минор или пики);

3♠ = двуцветие с пики (+ минор);

4♣ = двуцветие в минорите.

По нататъшните анонси са следните:

След реанонс 3♥	След реанонс 3♠	След реанонс 4♣
3♠ = пиките са по-добри от купите; на което минорът се показва натурално, а 3NT е ♥ + ♠ с молба да покаже кю-бид	3NT = позитивен въпрос за минора (обещава нелоша ръка)	4♦ = фитиране на каро
3NT = въпрос за втория цвят (отговор 4♥ = ♠ с ♥)	4♣ = негативно търсене на минора	4♥/4♠ = кю-биди върху ♣
4♣/♦ = кю-биди (позитивно отношение към купа)	4♦/4♥ = кю-биди (позитивно отношение към пиките)	4NT = позитивно отношение към ♣ (няма кю-бид)

Тази схема не работи в ситуациите, когато противникът анонсира. Значението на реанонсите на откриващия са други: 1♣ - (пас) - 1♦ - (1♠) Тук реанонс 3♥ = много силно откриване с купи, а 2♠ = двуцветие с купи.

Отговори 1♥ и 1♠

Значение: Цвят 4+ карти, 7+ т.

С две мажорни 4-ки отговаряме 1♥, а с 5-та пика и 4-та купа – 1♠, също както и с две мажорни 5-ци. Ако имаме мажорна 4-ка и 5-ца в минор със сила до 11 точки, казваме отначало мажорната 4-ка, а при сила от 12 PC – обратно, отначало се показва минора на ниво 2, а след това мажора.

След отговор 1♥ реанонсът 1♠ може да означава и трите типа ръце: Това може да бъде както 4-ка при варианти а, б и в, така и не много силна 5-ца при вариант в).

Основни поредици след отговори 1♥ и 1♠

a1) 1♣ - 1♥

1♠/1NT - ?

2♣,♦ = конвенция Двоен Чек-бек.

a2) 1♣ - 1♥

1♠ - 1NT

?

2♣ = 16+PC, 4-ка пика, 5-ца трефа, форсинг;

2♦ = 18+PC, 4-ка пика, от 5-ца каро;

2♠ = 18+PC, от 5-ца пика;

3♣/♦ = 5-ца пика + обявената 5-ца.

б1) 1♣ - 1♥

2♣ = 16+PC, 4-ка пика е изключена.

б2) 1♣ - 1♥

2♣ - ?

2♦ = изкуствен форсинг до манш, след което анонсите са натурални;

2♥/2NT/3♣ = не форсират;

2♠ = натурално, форсинг, показва опасения за каро.

б3) 1♣ - 1♠

2♣ - ?

2♦ = изкуствен форсинг до манш;

2♥/2♠/2NT/3♣ = не форсират;

3♦/3♥ = 5-5, форсинг до манш;

3♠ = натурално, форсира.

в) 1♣ - 1♥

2♠ = 6-та пика или солидна 5-ца, 18+PC.

г1) 1♣ - 1♥

3♣ = от 5-ца каро, от 4-ка трефа, 18+PC.

г2) 1♣ - 1♥

3♦ = от 5-ца каро, изключва 4-ка в трефа и пика, 18+РС.

ВНИМАНИЕ, НОВОВЪВЕДЕНИЕ!

В поредицата г1) дадената уговорка се явява единствената възможност да се покаже ръка с двуцветно разпределение в минорите с по-дълго каро. С разпределение 5+ трефи и 4-ка в каро можем да анонсираме така: 1♣ - 1♥ - 2♣. Така анонсираме и със силен вариант на откриване 1♣ с цвят трефа (поредицата б3).

д1) 1♣ - 1♥/♠

3♥/♠ = 15-17РС, неравномерно разпределение, не форсира;

д2) 1♣ - 1♥

3♥ - 3♠

3NT = късина в пика;

4♣/♦ = късина в ♣/♦;

4♥ = липса на късина.

1♣ - 1♠

3♠ - 3NT

4♣/♦/♥ = късина в ♣/♦/♥;

4♠ = без късина.

Анонсиране с безкозово разпределение

Отговор 1NT – 8-10 РС в равномерно разпределение, без 4-ка в мажор.

Последващи анонси:

1♣ - 1NT;

?

2♣ = от 4-ка трефа, 16+РС, форсинг до манш.

2♦ = от 4-ка каро, 18+РС;

2♥/2♠ = обявената 5-ца, 18+РС.

Отговори 2NT и 3NT

1♣ - 2NT = покана за 3NT без мажорни 4-ки, 11-12РС.

1♣ - 3NT = 13-15РС, разпределение 4333, безкозова ръка, ниски онъори.

Поради тази уговорка следва, че безкозовите ръце със сила за манш влизат в третото значение на отговор 1♦ и се показват със скок в БК на втория рунд:

1♣ - 1♦

1♥/1♠ - 2NT = 13+РС, безкозово разпределение.

Тук откриващият със слаб вариант на откриване 1♣ просто покачва 2NT на 3NT.

Отговор 3NT се явява предупреждение: “Партнер, имам силна ръка, но не е подходяща за шлем”. След отговор 3NT откриващият може да пасува даже със силния вариант. Ако обаче той реши да продължи анонса, то партньорът няма право да пасува.

1♣ - 3NT Тези реанонси казват: “Знам, че от твоя страна няма цакане,

4♣/♦/♥/♠ но въпреки това, покажи по-ниския си кю-бид”.

В съвременния бридж огромна роля придобива факторът безкозовия договор да се назначи от вярната страна. Затова с ръка, не подходяща за посрещане на атака, трябва да дадем възможност на партньора да каже пръв NT. В поредиците:

1♣ - 1♦ и

1♣ - 1♦

вторите анонси на отговарящия изпълняват тази функция и означават:

1♥ - 3♠

1♠ - 3♥

13-15РС, безкозово разпределение. “Партнер, кажи 3NT”;

След отговор 1♦ (със значение “силен с безкозово разпределение”) не винаги реанонсът на откриващия ще е 1♥/1♠. Как се действа при други реанонси?

1♣ - 1♦

Тук вторите отговори ще означават:

4NT = покана за шлем (13-14РС).

1NT - ?

5NT = избери шлем в един от минорите.

1♣ - 1♦

2♣ - 2♦ = полунатурално, форсира за един рунд.

В тази последна поредица диапазонът със силата на втория отговор 2♦ е доста широк. Отговарящият може да има сила 5-11 РС с кари, или да е със силен безкозов вариант на отговора 1♦ (13+РС). Анонсът е форсиран до 3♣ или 3♦:

1♣ - 1♦

2♣ - 2♦ = полунатурално, форсинг за един рунд

3♣ - пас

1♣ - 1♦

2♣ - 2♦

3♣ - 3♦ = 5-7РС, с 6-то каро.

След реанонси 2♥/2♠ трябва да се уговорим, че 2NT форсира за един рунд.

1♣ - 1♦

2♥ - 2NT = форсира за един рунд, 4-7 РС или какви да е други ръце.

Тук е и вариантът, при който можем да спрем на 3♥:

- 1♣ - 1♦
- 2♥ - 2NT = форсира за един рунд
- 3♣ - 3♥ = предложение за договор пас

Отговори 2♣ и 2♦

Тези отговори показват минимум 5-ца в цвета и форсират до манш. Минимална сила – пълноценни 12 РС.

След отговор 2♣ или 2♦ откриващият трябва да каже своята мажорна 4-ка (ако има две, то отначало купа).

След тези реанонси повтарянето на цвета от отговарящия, напр.:

- 1♣ - 2♣ се явява форсинг и откриващият не може да пасува, т. к. тук
- 2♥ - 3♣ действа уговорката, че с ръка със сила за покана и дълъг минор или веднага се казват 3♣/3♦, или се анонсира през отговор 1♦.

Със силен вариант на откриване няма необходимост да се скача, т. к. сме форсирани до манш. С просто покачване цвета на отговора откриващият показва фит, липса на мажорни 4-ки и не обещава допълнителна сила.

Отговори 3♣ и 3♦

Тези нефорсиращи отговори показват добър 6-ти цвят с два топ-оньора (AK, AD, KD) или два оньора и десетка (AJ10, KJ10).

Развитие на анонса след отговори 3♣ и 3♦

- 1♣ - 3♣;
- ?
- 3♦ = полунатурално: “Партнер, покажи си стопера”; форсира до манш.
- 3♥/3♠ = силен вариант на откриването с 5+ к. в цвета.
- 1♣ - 3♦;
- 3♥/3♠ = двузачно: или натурален показ на 5-ца, или показване на стопер за 3NT – в този случай тези отговори форсират до манш.

ВНИМАНИЕ! След тези отговори (3♣/3♦) откриващият със слабия вариант на откриване 1♣ не трябва да показва стопер: или се решава на 3NT, или пасува.

Отговори 3♥ и 3♠

Тези отговори показват 7-ми цвят с два топ-оньора и нищо встрани. Партньорът с три голи Аса (особено ако единият от тях е в цвета на отговора) има пълно право да назначи 3NT.

Откриване 1♦

Значение

- а) от 5-ца каро със сила 12-17 РС;
- б) разпределение 4-4-4-1 с 4-ка каро със сила 12-17 РС;
- в) разпределение с 4-то каро и 5-та трефа със сила 12-15 РС.

Забележка: Тук няма занижени откривания, както при откриване 1 в мажор.

Отговори на първо ниво

Да обърнем внимание на ситуацията, в която агресивните отговори могат да ни затруднят. Такава ситуация е, когато откриващият направи реанонс цвят със скок, например:

- 1♦ - 1♥ Ако е слаб, отговарящият трябва да пасува, защото 3♥ е форсинг, което не е голяма загуба,
- 3♦ - ? защото 3♦ отрича фит в купа

Реанонси с фит

Покачването на мажора обещава 4-ка в него. С по-голяма сила или разпределение фитът се показва със скок. Скок на 4 говори за минимална ръка и рязко разпределение.

С маншова ръка и 4-ти фит без късина се казват 4♦.

След отговор 1♥

- Използват се изкуствените 2♠: 1♦ - 1♥
- 2♠ = силна ръка с тройка купа и 6-то каро.

Такава уговорка дава възможност откриващият при 6-ца в каро да варира с реанонси 2NT и 3♦ в зависимост от характера на ръката, но и двата отговора изключват фит в купа.

След реанонса 2♠ се използва икономичен трансфер: 3♣ означават, че искаме да играем на 3♦ или 3♥, а другите анонси (2NT, 3♦ и 3♥) форсират.

2NT след реанонс 2♣ е въпрос за късина! Откриващият показва късина, ако има. Ако няма, то 3♦ показва добро каро, 3♥ е онъор в купа, а 3NT е предложение за договор с равномерно разпределени онъори.

След отговор 1♠

Използват се изкуствените 2♥: 1♦ - 1♠

2♥ = двузначно: 1) ривърс с купи; 2) 6-ца каро с тройка пика.

След това: 2♠ - не форсират; 3♣ - икономичен трансфер, а 2NT – въпрос за разпределение с отговори:

- 3♣ = 4-ка купа, тройка трефа;
- 3♦ = 6-ца каро + 4 купи;
- 3♥ = 4-ка купа, тройка пика;
- 3♠ = 6-ца каро + тройка пика;
- 3NT = 4-ка купа и дубъли в трефа и пика.

Забележка: Значението на реанонса 2♥ се запазва и когато врага се намеси с 2♣ след отговора 1♠, т. е. при

1♦ - (пас) - 1♠ - 2♣ имаме:

* = неминимално откриване с 3-та ♠

2♥ = ривърс с 5♦-4♥ (15-17 т.) или добра ръка с 6-то ♦ и 3-та ♠

2♣ = минимална ръка с 4-та ♠

Реанонси 2♣, 2♦

1♦ - 1♥(1♠);

Откриващият има една от двете ръце:

2♣ - ?

1) 5-ца каро, 4-ка трефа, сила 12-17;

2) 5-ца трефа, 4+ кари, сила 12-15.

Със сила от 16 точки и разпределение 5 трефи и 4-ка каро откриваме 1♣ и повтаряме трефа.

За допълнителна информация, отговарящият може след 1♦ - 1♥; 2♣ да каже четвъртия цвят 2♠. Сега 3♣ показва 5-ца ♣ и 4-ка ♦. Повтарянето на карите показва 5-ца в ♦. Ако силата на отговарящия е недостатъчна за четвъртия цвят, той може да назначи договор, например: 1♦ - 1♥ - 2♣ - 2♦ - пас. Това може да ни закара на договор с 6 коза, затова, отговарящият с 3-ка трефа, дубъл каро и слаба ръка не трябва да мести 2♣ на 2♦ (макар в аналогичната поредица 1♥-1♠-2♣ - ? с 3-ка трефа и дубъл купа по-добре да се преместят 2♣ на 2♥).

Забележка: С триколъор и сек пика на отговор 1♠ се казва 1NT!

Отговор 1NT

Този отговор означава сила 7(8)-10(11)PC в равномерно разпределение без мажорна 4-ка. С неравномерни ръце се казват 2♦ или 3♦.

Анонсирането след отговор 1NT е натурално. Реанонс 3♣ форсира за един рунд, но може да се спрем на 3♦. Реанонс 3♦ се явява покана за 3NT, но не форсира, (с 17 НСР и 6-то каро трябва да се избере друг реанонс).

Забележка: Освен с гореизброените „стандартни” ръце, когато не сме в зона можем да отговорим 1NT и с някои „по-леки” ръце: xxx xx x QJ10xxxx.

Отговор 2♣

Този отговор е абсолютно натурален и показва минимум 5-ца в трефа (в краен случай – 4-ка) със сила форсинг до манш (от 12PC) или 6-та трефа и сила покана за манш (9-11PC). Вторият вариант се показва с повтаряне на трефите.

Нататък:

- 2♦ = долна граница на откриването (по аналогия с поредицата 1♥ - 2♣; 2♥);
- 2♥/♠ = ривърс (15-17PC) с 4-ка ♥/♠;
- 2NT = разпределение 4441 със сек трефа, сила 12-14PC;
- 3NT = същото, но силата е 15-17PC;
- 3♣ = с 4-ка трефа и допълнителна сила, (но, по-скоро без късина);
- 3♥/♠ = Сплинтери с фит трефа.

След 1♦ - 2♣ Анонс 3♦ е форсинг, т. к. със сила за покана с трефи и
2♦ - 3♦ кари отговарящият минава през 2♦ (1♦ - 2♦).

Отговор 2♦

Отговор 2♦ е форсинг за един рунд, показва 4+ кари, без 4-ти мажор и 10+ точки (8 лузера или по-малко). Последващите анонси на откриващия са натурални, а от отговарящия са полунатурални (показват стопери). При следващите анонси:

- 3♦ (от откриващия) означава желание за игра на 3♦, а
- 2NT от отговарящия – форсира.

По-високи отговори

Отговори 2NT и 3NT

Отговори 2NT (11-12PC) и 3NT (13-15PC) показват равномерно разпределение без мажорни 4-ки. Отговарящият носи отговорността за стопери в двата мажора. Без стопер в някой от мажорите отговарящият може да каже 2♣ или 2♦. Последващите анонси са натурални.

Отговор 3♦

Блокиращ отговор със сила 5-9 точки и минимум 4-то каро. Откриващият анонсира само с нестандартно разпределение.

Отговори 3♥, 3♠, 4♣

Сплинтери. След отговори 3♥ и 3♠ може да се спрем на 3NT.

Отговор 4♦

Тактически блок. Откриващият по принцип пасува.

Откриване 1♥

Отговор 1♠

Ключов проблем тук се явява как се анонсира с 3-ти фит и 4(5)-та пика - 1♠ или 2♥? Преди се предлагаше следният подход: кажете 1♠ със сила, достатъчна за анонс 3♥ на следващия рунд. Например:

1♥ - 1♠ Отговарящият показва канеща ръка (9-11PC), минимум 4-ка в пика
2♣ - 3♥ и тройка в купи.

1♥ - 1♠ Отговарящият прави негативен избор, по-скоро с дубъл купа.
2♣ - 2♥ С 3-ка купа и 7-9 PC отговарящият трябва веднага да покаже фит, без да казва пика.

Сега след като имаме на въоръжение конвенцията „Икономичен трансфер” можем спокойно да анонсираме 1♠ на откриване 1♥ и с по-малка сила (7-9 т.) при разпределение 4(5)♠-3♥. Това е така, защото например след поредицата 1♥ - 1♠; 2♣ можем по-точно да си опишем ръката:

- със 7-9 т. и 4♠-2(3)♥ ще кажем 2♦ и на 2♥ ще пасуваме;
- със 7-9 т. и 4(5)♠-3♥ ще кажем направо 2♥;
- с 9-11 т. и 5♠-3♥ отново, както в предишните версии ще поканим с 3♥.

По този начин се изправя един недостатък на предишните версии: с ръката ♠K10xx ♥Qx ♦xxxx ♣Kxx на откриване 1♥ се казваше 1♠, докато с подобна ръка ♠K10xx ♥Qxx ♦xxxx ♣Kx се криеше 4-ката в ♠ и се казваха 2♥.

Развитие след отговор 1♠

Реанонси на откриващия

След отговор 1♠ реанонсите на откриващия като цяло са натурални, а именно:

- 1NT = балансирана ръка, min;
- 2♣/♦ = 4+ карти, силата не е конкретизирана. Ако е 5-ца е в долната граница, ако е 4-ка може max;
- 2♥ = 6-та купа. Може максимална ръка ако цвета не е хубав;
- 2♠ = min с 4-та пика;
- 2NT = max с 3-та пика;
- 3♣/♦ = 5+ карти, max;
- 3♥ = 6-та купа с 2 ТО, max;
- 3♠ = max с 4-та пика;
- 3NT/4♥/♠ = не се използват;
- 4♣/♦ = Сплинтер с 4-та пика, max.

Известен коментар е необходим за отговора 2NT. Ако сме максимални без 3-ти фит в пика ще открием или 1NT или след като открием 1♥ ще реанонсираме 1NT.

Реанонси на отговарящия

Някои проблеми може да възникнат, когато откриващият анонсира цвят със скок, например:

- 1♥ - 1♠ Ако отговор 1♠ е направен със слаба ръка, без фит в купи сме затруднени.
3♥ - ? Отговор 3♠ форсира, значи остава само да се пасува.
1♥ - 1♠ Имаме 6 пики, две купи, сек в каро и 4-ка трефа? Искаме да играем 3♥?
3♦ - ? Не става, защото 3♥ форсира. Пасуваме и се надяваме на шанса.

Общата схема на реанонсите на отговарящия е следната:

- повтаряне цвета на отговора на съответното ниво в зависимост от силата при добър цвят;
- покачване цвят на откриващия при фит;
- анонс в БК при стопери в неназованите цветове;
- използване на конвенциите „Икономичен трансфер”, „Форсиращи 2NT”, „3-ти цвят” или „4-ти цвят”.

Някои специфични поредици:

1♥ - 1♠ 2NT = „Форсиращи 2NT”;
2♠ - ? 3♣/♦ = „Покана в дълъг цвят”.

1♥ - 1♠ 3♦ = „4-ти цвят”;
3♣ - ? 3♥ = фит в купи, форсира;
3♠ = форсира.

1♥ - 1♠
3♦ - 3♥ = форсира, но не обещава фит в купа (няма пространство за четвъртия цвят).

1♥ - 1♠
3♠ - 3NT = въпрос за сек (4♥ - нямам).

Отговор 1NT – широк диапазон, може 5-7 с фит

Силата на този отговор е 7–11PC, не форсира и изключва 4-ка пика, а също и фит в купа. Допуска се казането на 1NT с фит при сила 5-7 т.

Развитие след отговор 1NT

Ако има странична 4-ка, тя трябва да каже, а скок в нов цвят ще покаже 5-ца в нея.

1♥ - 1NT 1♥ - 1NT
2♣/♦ = 5-ца купа, 4-ка ♣/♦, сила 10-17PC. 3♣ = разпределение с 5-ци в ♥ и ♣ (15-17PC).

Някои проблеми може да създаде ръка с 5-та купа и 4-та пика. Реанонс 2♠ се явява ривърс затова със слаба ръка имаме следния избор:

- пас = разпределение 5-4-2-2;
- повторение с купите, със силна 5-ца, например, ♥ A K Q 3 2;
- пускане на минорна тройка, ако е достатъчно силна, например: ♠ K Q 3 2 ♥ A 5 4 3 2 ♦ K Q 2 ♣ 2.

Отговори two-over-one

Отговор two-over-one форсира до манш с изключение на случая, когато отговарящият повтори цвета. Ако цвета е различен от трефа то обещава 5-ти цвят.

Развитие след отговор two-over-one

Подкрепа на трефите от откриващият (след отговор 2♣) говори за 4-та в трефа. Каро (след отговор 2♦) може да се покачи с трети топ-оньор в този цвят. И при двата случая се показва допълнителна сила и е форсинг до манш.

Повтарянето цвета на откриването (1♥-2♣-2♥) е слабост (10-13PC) и нищо не говори за дължината в купи.

Реанонс от откриващия в нов цвят със скок на ниво, не превишаващо “3 в цвета на откриването” (например, 1♥-2♣-3♦) показва разпределение 5-5 и горна граница на откриването. Реанонс в нов цвят над това ниво (напр. 1♥-2♣-3♠) е Сплинтер.

С 6-ца в цвета на откриването и странична 4-ка, по-ниска от цвета откриването, откриващият, независимо от силата, първо трябва да покаже страничната 4-ка.

Цвят + фит

Поредицата 1♥ - 2♣(2♦); Тук 3♥ форсират, показват силен интерес към шлем,
2♥ - 3♥ като показва, че цвета на отговора е поне 5-ти.

Форсиращи 2NT

Как анонсира отговарящият със силна ръка, с фит, без собствен дълъг цвят? Препоръчва се да се започне с отговор 2♣ и после да се използва анонс 2NT. Напр.:

1♥	2♣	Откриващият е показал разпределение 5431 (сът сек в пика), а отговарящият
2♦	2NT	силно фитира купа, като предупреждава партньора за това,
3♣	3♥	че отговор 2♣ може да бъде ненатурален.

В системата WJ 2010 2NT форсира само в поредиците, в които първия отговор е направен на второ ниво (2-over-1), а след отговор 1-over-1 – само при ривърс. В останалите случаи се явява или покана, или форсира само до трето ниво в цвета на откриването.

Последващите анонси са натурални, освен в поредиците:

1♥	2♣	1♠	2♣
2♥	2NT	2♠	2NT
3♣ = 4-ка ♣		3♣ = 4-ка ♣	
3♦ = 3-ка ♣		3♦/♥ = 5332 с 3-ка ♣ и 3-ка ♦/♥	
3♥ = 6-та ♥		3♠ = 6-та ♠	
3♠ = 4-та ♠		3NT = 5332 с 2-ра ♣	
3NT = 5332 с 2-ра ♣			

Ако откриващият е казал два цвята на реанонс 2NT трябва да повтори втория цвят с разпределение 5-5 или първия си цвят с разпределение 6-4, да покаже тройка при разпределение 5-4-3-1 или да каже 3NT с разпределение 5-4-2-2. Освен това, той може да покаже допълнителна сила, като анонсира със скок.

2♥ - стандартно покачване

Интересен проблем се явява определянето на границата между отговори пас и 2♥, от една страна, и 2♥ и 2NT (покана с фит) от друга. Примери:

- 1) ♠ QJ2 ♥ 432 ♦ Q32 ♣ Q432 – ръката съдържа 3-ка купа, разпределение 4-3-3-3, но няма нито един контрол и е без изгледи за манш. Предлагаме 1NT във варианта 5-7 т. с фит.
- 2) ♠ 432 ♥ K102 ♦ 65432 ♣ K2 – въпреки слабостта (6 PC), препоръчваме 2♥. Абсолютно не впечатляваща ръка в партньора: ♠ 54 ♥ AQJ92 ♦ 7 ♣ A10432 може да даде великолепен манш. Ще отбележим една особеност при ръце с фит в цвета на партньора: ценността на топ-оньорите в късите цветове при слаби ръце е по-голяма, от ценността на топ-оньорите в дългите цветове. Ако на пръв поглед имаме доста добрата ръка ♠ 432 ♥ K102 ♦ K5432 ♣ 32, то за нея е значително по-трудно да се подбере такава ръка в партньора, с която можем да изиграем манш. Ако противниците пасуват, то шансовете, че освен фита в купа имаме още един фит са минимални.
- 3) ♠ Q32 ♥ KQJ ♦ Q32 ♣ J432 – с тази ръка, въпреки 11-те PC, нямаме за покана, а казваме 2♥;
- 4) ♠ 32 ♥ KJ32 ♦ KQ1032 ♣ 32 – имаме само 9 точки, но ръката е подходящ пример минимум за покана за манш. Ако в карите имаме например, AJ1032, то маншът трябва да се каже;
- 5) ♠ 2 ♥ K432 ♦ Q5432 ♣ 432 – с тази ръка не се казват 2♥; изборът е между 3♥ (блок) и 2NT (покана) и зависи от зоната.

След покачване 2♥ имаме:

- пас или 4♥ – най-вече;
- 2NT – обща покана. Отговарящият връща на 3♥ при минимум, назначава манш при максимум, или пуска нов цвят, в който има стойности;
- 3♥ – покана с добри купи;
- нов цвят – цвят, в който търсим попълнение (3-ти или 4-ти пробит цвят – KJxx или Axx, но не KQJx). Най-добро попълнение е втори TO, а най-лошо е три малки. По средата е слаб дубъл или трети TO.

2NT – покана с фит

Въпреки относителната еднозначност, имаме различни типове ръце: а) слаби и силни; б) с 3-ти и 4-ти фит; в) повече или по-малко равномерни. Трябва да се помни, че покачването със скок (1♥ - 3♥) е строго блокиращо, деструктивно и в никакъв случай не поощрява за покачване на манш.

След покана с фит 2NT, откриващият трябва да се стреми към простота:

- да каже 3♥ с плоска ръка или 4♥ с по-интересна;
- може също да покаже цвят, в който търси попълнение.

Проверката 3♣

Предлагаме също въпрос 3♣ за вида на поканата 2NT. Отговори могат да бъдат:

- 3♥ (връщане в коза) = блок-покана, с ръка малко по-силна, отколкото при блок (особено без зона) – ♠ 432 ♥ K432 ♦ Q5432 ♣ 2, а също ♠ 2 ♥ Q432 ♦ J10432 ♣ K32 или по-силна, но с 3-ти фит и късина – ♠ 2 ♥ K102 ♦ AJ432 ♣ 5432;
- 4♥ = “за игра” – нелоша ръка с неравномерно разпределение, например: ♠ Q2 ♥ QJ32 ♦ K2 ♣ QJ865 или ♠ 2 ♥ K102 ♦ KJ432 ♣ Q1032;
- 3♦ = слабо покачването с равномерна ръка - ♠ J102 ♥ KQ32 ♦ K32 ♣ 1032;
- 3NT = същото, но с по-силна ръка - ♠ QJ2 ♥ Q102 ♦ K102 ♣ K1032;
- 3♣ (другия мажор) = максимум на поканата с 4-ти фит, минимум 3 контрола (ръка с шлемов потенциал – ♠ A432 ♥ K432 ♦ 1092 ♣ K2).

3♥ - блок

В основата е правилото за тоталните взятки: “Ако имаме поне 9 коза, то си струва да играем на трето ниво. Ако влезем, то противника най-вероятно е имал по-добра игра”.

Обещава слаба на контроли ръка, по правило, без една надеждна защитна взятка. Такава уговорка може значително да облекчи партньора при взимане на решения до кое ниво да се бори.

Ако, въпреки блокиращия отговор, откриващият вижда шансове за шлем, то той може да покаже късина.

Сплинтери

3♠ - Мини Сплинтер – 9-11 т.

Показва (8)9-12 т. с 4-ти коз и късина в произволен цвят.

3NT, 4♣, 4♦ - Сплинтер 12-15 т.

Показва 12-15 т. с 4-ти коз и късина в назования цвят (3NT е за пика).

Анонсиране от пасувала ръка

Отговор 2♦ (а на откриване 1♠ - отговор 2♥) предвид това, че вече е пасувал може да бъде по-слаб, отколкото е необходимо за отговор на 2-ро ниво – от 8 РС, но с добър цвят и без фит. Отговори 3♣ и 3♦ - 9-11 РС с добра 6-ца и също без фит.

Ако открием занижено в 3-та или 4-та позиция и използваме 2NT като покана, (особено с 3-ти фит) може да се окажем на неизпълним договор. За да се избегнат тези неприятности е измислена конвенцията Друри. Използва се изкуствения анонс 2♣ на наше откриване 1♥ или 1♠ в 3-та или 4-та позиция, който обещава минимум 3-ти фит и сила от добри 9 до лоши 12 точки.

Отговори:

- 2♦ = минимално откриване (до 11РС) или много силно откриване (15-17РС);
- повтаряне цвета на откриването = средна ръка (12-13РС);
- нов цвят = цвят, в който търсим попълнение, ръка със сила за покана (14-15РС).

Откриване 1♠

Значението на откриването и анонсирането са аналогични с откриване 1♥. С два мажорни 5-ци откриваме 1♠. Поредицата, която трябва да се обсъди отделно е 1♠ - 2♥.

Значение: сила от 9 РС при 6-ца купа и от 11РС, ако купата е 5-ца.

Анонсиране след 1♠ - 2♥

1♠ - 2♥

3♥ = долна граница на откриването, тройка купа, може да се пасува.

1♠ - 2♥

4♥ = ръката е по-силна, 3-4-ти фит без късина

1♠ - 2♥

3NT = силна ръка с тройка купа (рядко 4-ка) и късина (съответства на мини Сплинтер)

Със силни ръце и с фит откриващият има на разположение анонсите:

- а) конвенция Сплинтер - с 4-ти фит в купа и късина;
- б) 2NT – разпределение без късина (в т. ч. с 4-ка купа), на следващия рунд – 3♥;
- в) минор и след това 4♥ (показва разпределение: 5-ца пика, 3-ка купа и минорна 4-ка).

Откриване 1NT

Откриване 1NT при петорен мажор

- когато мажорът явно е слаб, например: ♠ K Q 2 ♥ 6 5 4 3 2 ♦ A Q 10 ♣ A J;
- когато имаме онъорни вилици в страничните цветове: ♠ Q 10 ♥ Q J 4 3 2 ♦ A Q 3 ♣ K J 9, (по правило, е по-добре да се каже БК откъм ръката, съдържаща онъор от типа втора Дама);
- когато имаме 3 карти в другия мажор, особено ако дългия мажор е пика: ♠ J 10 4 3 2 ♥ K J 5 ♦ A 10 2 ♣ A Q.

Стейман 2♣

Въпрос за мажорна 4-ка с три основни граници на силата:

- 1) 0-6(7) РС при неравномерно разпределение с един или два мажора в т. ч. и с късина трефа (с цел да се пасува всеки реанонс на партньора);
- 2) от (7)8 РС с една или две мажорни 4-ки при равномерно разпределение или с разпределение 5-ца ♠ + 4-ка в ♥ и сила за покана (7-9 РС);
- 3) със сила за манш в произволно разпределение.

Отговорите на Стейман са само три:

- 2♦ = без мажорна 4-ка;
- 2♥ = 4-ка купа (допуска 4-ка пика);
- 2♠ = 4-ка пика (без 4-ка купа).

Последващите анонси са по-скоро натурални. Анонс от отговарящия на 2-ро ниво не форсира, а на 3-то ниво – форсира (след пас е покана).

- 1NT - 2♣ 2♥ = не форсира, с 4-ка или 5-ца в ♥ и с нещо друго. Откриващият
2♦ - ? избира между купи и пика. Ако каже 2♠, то отговарящият
 или пасува, ако има пика, или казва минор;
2♠ = 7-9 РС, покана с 5-ца пика + 4-ка купа;
2NT/3NT = натурално;
3♣/3♦ = покана (след пас) или форсинг (от не пасувала ръка).
3♥(3♠) = конвенция Смолен.

1NT - 2♣ 2♠ = не форсира с 4-ка ♠ при неравномерно разпределение;
 2♥ - ? 3NT = обещава 4-ка ♠;
 3♠ = натурално на 5-ца + 4-ка пика, покана (след пас) / форсинг (от непасувала ръка);
 3♦ = Трибула трансфер;
 3♥ = покана за 4♥.
 1NT - 2♣ 3♣/3♦ = натурално с 5-ца + 4-ка ♥, покана (след пас) / форсинг (от непасувала ръка);
 2♠ - ? 3♥ = Трибула трансфер.

Трибула трансфери

След отговор на Стейман, показващ наличие на мажор, анонс на 3-то ниво в цвят, непосредствено по-нисък от показания мажор, се явява форсиращо фитиране на този мажор:

1NT - 2♣ 1NT - 2♣
 2♥ - 3♦ = силно фитиране на купа; 2♠ - 3♥ = силно фитиране с пики.

Продължението след Трибула трансферите е следното:

- 3 в мажора = възможно най-добра ръка;
- 3NT = ръка добра за 3NT. НФ;
- 4 в мажора = слаба ръка, неподходяща за 3NT;
- нов цвят = натурално, мн. добър цвят.

Конвенция Смолен

В поредицата

1NT - 2♣ Анонсите на отговарящия говорят за сила за манш и 4-ка в показания на 3-то ниво цвят
 2♦ - 3♥(3♠) с 5-ца в другия мажор. Целта тази уговорка е да се назначи договор в мажор откъм ръката на открилия, в случай на наличие в него на 3-ти фит. Резултат от такава уговорка се явява също "разтоварване" на анонса 2♠ и придаването му на канещо значение в поредицата 1NT - 2♦ - 2♥ - 2♠. Откриващият може да каже 3 или 4 в мажора, в който има фит в зависимост от силата си, или съответно 2NT или 3NT ако няма фит.

Трансфери 2♦ и 2♥

Трансферите 2♦ и 2♥ се правят с произволна сила.

За пример да разгледаме поредицата 1NT - 2♥.

С повечето ръце откриващият приема трансфера и казва 2♠.

Изключения от това правило:

1NT - 2♥ Тук 2NT = добра ръка с фит и ръка предразполагаща към игра на БК.

2NT След тази поредица 3♥ от отговарящия се явява повторен трансфер за пика, след което откриващият е длъжен да каже 3♠.

1NT - 2♥ Тук 3♠ = добра ръка с отличен фит; предразполагаща към козова игра.

3♠ След тази поредица договор 3NT практически е изключен. Отговарящият може да покаже късина, ако има, и ако види шансове на шлем. При липса на късина, но с такива амбиции се казва 3NT.

1NT - 2♥ Тук 3♠/♦ = добра ръка с отличен фит; слаб дубъл в показания цвят.

3♠/♦ 3NT е предложение за договор, новият цвят е кю-бид, а 4♥ е повторен трансфер.

1NT - 2♥ 1NT - 2♥ Тук 2NT = покана, сила 7-9PC

2♠ - 3♣ = 4-ка в трефа, форсинг до манш. 2♠ - 2NT и не е задължително разпределение 5332.

Анонсиране от отговарящия с мажорни ръце

С разпределение 4-4 в мажорите: със слаба (и много слаба) карта можем да кажем 2♣ и да пасуваме на реанонс в мажор или да преместим на 2♥ след реанонс 2♦.

С разпределение 5-4 в мажорите:

Със слаба ръка (до 7 PC):

- с добра 5-ца минаваме през трансфер в този цвят и пасуваме приемането му;
- с добра 4-ка и слаба 5-ца казваме 2♣ и на 2♦ - 2♥.

С ръка със сила за покана:

- с 5-ца ♥ и 4-ка ♠ даваме трансфер (2♦), а след това казваме 2♠. Това форсира за един рунд (от 8(7) PC и повече), но не форсира до манш;
- с 5-ца пика и 4-ка купа: казваме 2♣, а след отговор 2♦ казваме 2♠ - покана (7-9PC) с 5-ца пика и 4-ка ♥.

С разпределение 5-5 в мажорите:

- със слаба ръка казваме 2♣ (и след 2♦ - 2♥);
- със силна ръка използваме трансфер на Веселовски: отначало правим трансфер за купа! По този начин разпределение 5-5 в мажорите може да се опише вече на ниво 3 (ако започнем с трансфер за пики, разпределение 5-5 ще можем да опишем чак на ниво 4♥).

2♠ - трансфер за трефа

Еднозначно показва едноцветна ръка с трефа.

1NT - 2♠ Реанонси: 2NT = добро допълнение в трефа (3-ти фит и минимум един ТО в трефа), добро откриване.

?

3♣ = останалите ръце.

На следващия рунд отговарящият със сила за форсинг до манш може да покаже късина.

1NT - 2♠ Отговарящият е зарадван от позитивния отговор и решава

2NT - 3NT да назначи манш.

1NT - 2♠ Отговарящият има ръка без късина, с която маншът е гарантиран

3♣ - 3NT даже при негативния отговор на партньора. Показва добра трефа, с леки шлемови идеи.

3♣ - трансфер за каро: слаб или силен

След този отговор откриващият трябва да каже 3♦. Със слаб вариант отговарящият пасува, а при силен (форсинг до манш) – показва късина или казва 3NT с леки шлемови идеи.

3♦ - покана за 3NT с кари

Със сила покана за манш, например с ръката ♠ J 10 2 ♥ 4 3 2 ♦ K Q 10 4 3 2 ♣ Q казваме 3♦. Партньорът с ТО в каро и с добра ръка назначава 3NT. С други карти пасува.

Отговори 3♥ и 3♠ - конвенция 5431

Тези анонси указват късина в заявения цвят и разпределение не по-лошо от 5-4 в минорите. Може 5521, 5530 или даже 6430 и 6421. Силата за такава анонси трябва да обезпечава манш, т. к. не може да спрем преди манш (може даже да се мисли за шлем).

Значение на реанонсите ще видим например за 3♥ = късина в купа без 4-ка пика.

1NT - 3♥ 3♠ = добра 4-ка пика (възможно даже и 5-ца), предложение за игра в този цвят, възможно на 7-картов фит;

?

3NT = желание за игра на този договор (“имам тежки оньори в купи”);

4♣/♦ = фитиране на трефа/каро;

4♥ = 4+ - 4+ в минорите, максимум откриване, няма стойности в купи;

4NT = 4+- 4+ в минорите, ръката е по-слаба, отколкото при реанонса 4♥.

След 1NT - 3♥ имаме: 4♠ = max, ще играем ♠;

4♥ - ? 4NT = max, ще играем ♦;

5♣/♦ = min, за игра.

Ултра трансфери - 4♦/4♥

Тази конвенция е аналогична на анонсите на ниво две – показва поне 6-ти цвят и изпълнява три задачи:

1) блокира противниците – може с много слаба ръка, но с яко разпределение: ♠ 2 ♥ J 10 9 5 4 3 2 ♦ 10 9 8 7 ♣ 2.

1NT - 4♦ “може да вадим 4♥ или поне ще блокираме противника”.

2) помага да се разграничат ръцете с маншова сила от ръцете със сила за покана за шлем:

1NT - 2♦ “Имам 6-ца купа и сила, обещаваща нелоши шансове за

2♥ - 4♥ шлем“ (около 13-14 PC).

3) внася различие в значението на анонсите 4NT: покана за шлем, или въпрос за значещи карти (Блякууд):

1NT - 2♦ Тук 4NT = покана: “Имам 5-ца купа и около 15 точки”.

2♥ - 4NT

1NT - 4♦ Тук 4NT = Блякууд: ”Сюрприз! Мислеше, че съм слаб? Но аз имам толкова добра ръка,

4♥ - 4NT че трябва само да проверим асата при фит в купа“.

Откривания на второ ниво

Откриване 2♣

Това откриване се прави със сила 12-15 PC с разпределение 5-ца трефа и мажорна 4-ка, или 6-та трефа.

Отговор 2♦ - реле

Прави се с ръка със сила поне за покана. Анонсирането на 2♦ и след това 3♣ показва позитивна ръка (9-11 т.) с фит и 4-ти мажор (без 4-ти мажор на 2♣ се казват 3♣). 2♦ последвано от анонс в цвят е натурално, МФ. Ако няма собствен цвят, но има сила за манш, отговарящият продължава с въпросите чрез долепяне. Ето някои схеми:

1) 2♣ - 2♦
2NT = 6-та трефа, желание за игра на БК, изключва късина;

3♣ = 6-та трефа, всички останали ръце.

2) 2♣ - 2♦

3♣ - 3♦ = въпрос за късина (3♥/♠ - късина в ♥/♠, 3NT - без късина или късина в ♦).

- 3) 2♣ - 2♦
 2♥ - 2♠ = реле за доразпределение;
 2NT = 9-11 без фит в ♣ или в ♥ (показва 4-ка ♠) НФ;
 3♣ = 9-11 с фит в ♣ (показва 4-ка ♠);
 3♦/♠ = натурално, форсира;
 3♥ = покана за манш.
- 4) 2♣ - 2♦
 2♠ - 2NT = реле за доразпределение;
 3♣ = 9-11 с фит в ♣ (показва 4-ка ♥);
 3♦/3♥ = натурално, форсира;
 3♠ = покана за манш.

На релето за доразпределение се говори по следния начин:

- с разпределение 5-4 се пуска странична 3-ка;
- повтарят се трефите с 6-та ♣ (3♦ сега е въпрос за късина);
- ако вече е показано разпределение 6-4 се показва късината.

Например 2♣ - 2♦ - 2♥ - 2♠ - 3♣ показва разпределение 3415, а 2♣ - 2♦ - 2♠ - 2NT - 3♣ - 3♦ - 3♥ показва 4126.

Отговори 2♥ и 2♠: Нефорсиращи отговори, минимум 5-ца в цвета, сила 6-11PC.

Отговор 2NT

След откривания 2♣ най-трудни за анонсиране са силните двуцветни ръце. Затова е удачно да се използва 2NT като изкуствен анонс с две значения:

- 1) или сайн-оф на трефи (5-8 PC); или
- 2) двуцветие без трефи със сила манш-форсинга

Откриващият казва задължително 3♣, на което отговарящият или пасува, или показва двуцветния вариант по схемата: 3♦ - кари и купи; 3♥ - купи и пики; 3♠ - пики и кари.

Отговор 3♣: Покана със сила 9-11PC.

Отговори 3♦/3♥/3♠: Покана със собствен цвят (карта като след поредицата 1♣ - 1♥; 1NT - 3♥).

Анонсиране след откривания 2♣ и интервенция противника

Нов цвят не форсира на 2-ро ниво и форсира на ниво 3. 2NT е натурално.

Контрата е негат. Откриващият с добра 4-ка в цвета на противника, може да пасува на контрата.

Откриване 2♦

В зона: 6-10 точки с нелош 6-ти мажор.

Без зона: 4-9 PC. Може добра 5-ца в мажора

Изисквания: не трябва да се прави това откриване със слаб цвят и не може да има 4-ка в другия мажор (може да бъде загубен фит 4-4). С такива ръце по-добре да не се открива.

Отговори 2♥ и 2♠: "Пасувай, ако твоят цвят съвпада с казания от мен или си кажи своя цвят" (pass-or-correct).

При отговор 2♥ откриващият фактически няма особен избор: при вариант с купи той е длъжен да пасува, с пика трябва да каже 2♠. Тази неизбежност произтича от факта, че анемичния отговор 2♥ може да не обещава нищо друго освен мисфит.

След отговор 2♠ откриващият с пики, естествено, трябва да пасува. Партньорът може да има в пика даже шикан. Ако обаче откриването е било с купи, то откриващият може да "разтвори криле". В частност, той може да каже 2NT, показвайки горна граница на откриването, или да отиде на 3♣ или 3♦ показвайки полунатурално онъорно съдържание, съответно, в трефи и кари и горна граница на откриването. Със слаб вариант на откриването с купи откриващият казва 3♥.

Отговори 2♥ и 2♠ могат да бъдат дадени със сила за покана и със собствен дълг цвят. Например, имаме ♠ 2 ♥ A Q J 10 3 2 ♦ K Q 10 2 ♣ Q 2, а партньорът открива 2♦. Послушно отговаряме 2♥, които партньорът мести на 2♠, а ние повтаряме своята купа. Партньорът може както пасува, така и да назначи 4♥.

Аналогично може да действаме и с пики. Имам добра 6-та пика и казваме 2♠. Партньорът разкрива варианта на своето откриване с купи, а ние също повтаряме пиката. На партньора нищо не му остава, освен да пасува или да назначи манш в пика.

Отговор 2NT: Въпрос за цвета и силата на откриването. Отговори:

- 3♣ - горна граница с неизвестен мажор, след което 3♦ е уточняващ въпрос с молба да се покаже цвета "обратно": 3♥ показва пика, а 3♠ - купа.
- 3♦ - слаб с купи, след което 3♥ е за игра;
- 3♥ - слаб с пики. Тук отново 3♠ е договор.

В същото време, отговор 2NT може да изпълнява също и психологическа роля. Чрез този отговор може да се анонсират слаби ръце, за да затрудним противника при провеждане на баланса, например, в благоприятна зона и с такава ръка: ♠ K J ♥ 4 3 2 ♦ 5 4 3 2 ♣ J 4 3 2.

След 2♦ - 2NT;

3♠ - ?

3♥ = пасувай с купи, говори с пики (вероятно, 2NT е бил психологически);

3♠ = пасувай с пики, говори с купи.

Отговори на трето и по-високо ниво

Отговор 3♣. Този изкуствен и силен отговор се дава, когато отговарящият не желае да пита за цвета на партньора, а иска да покаже свой цвят. След този отговор откриващият е длъжен да каже 3♦, след което отговарящият показва своя цвят натурално: 3♥, 3♠, 4♣, 4♦. Анонс 3NT може да означава ръка с отигран минор и е форсинг.

Отговор 3♦. Означава ръка със сила за манш с фит в двата мажора. Такъв анонс се използва, ако има опасение, че след отговор 2NT и реанонса на откриващия противниците могат да покажат атака или да намерят удачна защита чрез контра.

Откриващият с минимум показва своя цвят натурално - 3♥ или 3♠. Анонси 4♣/4♦ говорят за горна граница и, съответно, означават купа и пика.

Отговор 3♥. Тактически анонс: “пасувай с купи или кажи 3♠ с пики”. По принцип този отговор се дава със слаба карта и с фит в мажорите с цел блок.

Отговор 3♠. „Пасувай с пики или говори с купи”.

Отговор 4♣. „Кажете си цвета трансферно” (4♦ с купи, 4♥ - с пики).

Отговор 4♦. „Кажете си цвета натурално”. Отговор 4♦ избираме, ако по какви да е причини предпочитаме партньорът да е разиграващ, или когато съществува опасност от контра на 4♣.

Анонсиране след откриване 2♦ и намеса от противника

Всички контри са наказателни. Другите анонси:

Ние	Те	Ние
2♦	3♣/3♦	3♥ = анонс в предполагаем цвят партньора;
2♦	3♣/3♦	4♥/4♠ = анонс в собствен цвят;
2♦	3♣/3♦	4♣ = „кажете си цвета трансферно”.

Откривания 2♥ и 2♠

Откриване в зона

Силата на това откриване е 6-10 PC, разпределение - 5-ца в обявения цвят и друга 5-ца. При откриване 2♥ вторият цвят може да бъде всеки, а при откриване 2♠ - пика и един от минорите.

Отговор 2♠ (на откриване 2♥)
„Пасувай с пики или си кажи минора”.

Отговор 2NT

Този отговор се явява въпрос за другата 5-ца.

След откриване 2♥ 5-ца пика се показва откриващия с реанонс 3♥.

При последващото анонсиране действа принципът: ако искаме да форсираме анонса, то минорът се фитира натурално, а мажорът – с кю-бид.

Ето примери:

2♥ - 2NT	2♥ - 2NT
3♦ - 4♦ = силно (шлемово) фитиране на каро.	3♦ - 3♠ = силно (шлемово) фитиране на купа, кю-бид в пика
2♥ - 2NT	2♥ - 2NT
3♦ - 3♥ = покана, не форсира, може да бъде с дубъл в ♥	3♥ - 3♠ = силно фитиране с пики.

Отговор 2NT се явява позитивен анонс – обещава минимум надежден фит, поради което откриващият може да отговори на него със скок.

Със слаба ръка не трябва да се казва 2NT, а по-добре да се изберат негативните 2♠ или 3♣.

Други изкуствени отговори

3♣ - търси цвета: “пасувай с трефа или говори с друго”.

3♦ - покана за манш с фит в мажорите.

Откриване без зона

Обявената 5-ца + минор от 4-ка.

Развитие: Отговор 2♠ на 2♥ е натурален. Другите отговори са идентични на тези при откриване в зона.

След въпроса 2NT:

3♣ = 4-ка трефа; 3♦ = 4-ка каро.

След тези отговори фитиране на един от цветовете на откриващия – форсира и е въпрос за късина. Анонс в другия мажор е натурално (за разлика от анонсирането в зона).

3♥ = 5-ца в трефа; 3♠ = 5-ца каро.

След тези отговори минорът се фитира натурално, а мажорът – с най-близкия кю-бид (както е при зона).

Анонсиране след откриване 2♥/♠ и намеса от противника

Всички контри са наказателни, а новият цвят търси цвета: „пасувай, или поправи”.

Откриване 2NT

Отговарящият най-често казва своя по-добър минор на 3-то ниво. Отговор в минор на 4-то ниво е блокиращ. 3♣ е покана с фит в двата минора. 3NT/4♥/♠ са за игра.

Анонс 3♥ е изкуствен – иска уточняване на разпределението. В отговор откриващият показва своя по-дълъг мажор:

- 3♠ – с дубъл пика;
- 3NT – с дубъл купа;
- 4♥ – с тройка купа;
- 4♠ – с тройка пика.
- Или показва натурално своя 6-ти минор (4♣ или 4♦).

След намеса от противника всички контри са наказателни.

Откривания на трето и по-високо ниво

Използваме агресивни блокове, като откриването 3 в минор може да е с 5-ца. Разбира се съобразяваме се със зоновото положение, като спазваме схемата 4-3-2-2. Това означава, че за реализация на договора не ни достигат: 4 взятки, ако ние не сме в зона, а противникът е в зона, 3 взятки – когато няма зони и 2 взятки, когато ние сме в зона (независимо от зоната на противника). Откривания 4♣/4♦/4♥/4♠ са натурални.

По нататък: покачането до 4-то ниво има тактически характер, напр.:

3♥ - 4♥ = “или искам да вадим този договор, или искам да изплаша противника”;

3♣ - 4♣ = продължение на блока.

Анонси в нов мажор (3♥, 3♣, 4♥, 4♠) са натурални, а в нов минор - полунатурални: 3♦ (след откриване 3♣) се явява изчаквателно и форсира, а отговори 4♣ или 4♦ (в нов цвят) са кю-биди, фитиращи цвета на откриването.

В допълнение, при двустранното анонсиране имаме уговорката 3NT също да е продължение на блока, като разликата с директното покачване е в това, че 3NT насърчава защитата на техния евентуален манш, докато покачването не иска по нататъшно говорене.

Например след 3♦ (*) 3NT = „Слаб съм, ако кажат манш може да баражираш”;
4♦ = „Имам известна сила. Не казвай 5♦ на техните 4♥/♠”.

Откриване 3NT – Gambling

Значение: Отигран 7-ми минор без странична сила.

Развитие:

Отговори 4♣ и 5♣ - “търся цвета”: партньорът пасува с трефи или казва 4♦/5♦ с кари.

Отговори 4♥ и 4♠ - натурални.

Отговор 4♦ - изкуствен въпрос за късина. Откриващият показва късината в мажор натурално, а с късина в минор казва 4NT. 5♣ и 5♦ означават без късина.

ВНИМАНИЕ! Ако на наше откриване 3NT получим контра, то пасът от отговарящия означава съгласие за игра на този договор с контра (реконтра, впрочем, е същото – даже повече ...).

СПРАВЯНЕ С НАМЕСА

Справяне с намеса след откриване 1♣

Трансфери след намеса от противника

Използват се след наше откриване 1♣/♦ и намеса от противника с 1♦ или 1♥.

Трансферите се правят както на мажор, така и на безкоз.

Ние	Те	Ние	контра - минимум 4-ка в купа;
1♣	(1♦)	?	1♥ - минимум 4-ка в пика; 1♠ - трансфер в безкоз; 2♦ - минимум 5-ца в купа; 2♥ - минимум 5-ца в пика. Другите анонси - натурални.

Ние	Те	Ние	контра - 4+ к. в пика;
1♣	(1♥)	?	1♠ - трансфер в безкоз; 2♥ - минимум 5-ца в пика.

Тук възниква въпросът: защо е необходимо да има различие между двата вида трансфер в мажорите? Отговорът е: с цел облекчаване на партньора при взимане на решение при двустранното анонсиране.

Ако желаете, партньорът да анонсира с тройка във вашия цвят – дайте трансфер на второ ниво, ако не желаете – дайте трансфер на първо ниво.

ВНИМАНИЕ! Трансфер в БК се прави както със стопер в цвета на противника (ако считаме, че е по-добре да се разиграва от страната на партньора) така и без тази стопер.

Развитие на анонсите

След трансфер в мажор на първо ниво и пас от противника:

- приемането на трансфера означава 3-ти фит;
- приемането на трансфера със скок показва 4-ти фит.

След трансфер в мажор, 2♦ от открилия е одвротка.

След трансфер в БК със слабия вариант на откриването се казва 1NT. Другите анонси показват силен вариант на откриването.

След трансфер на второ ниво и пас от противника със слабия вариант на откриването се приема трансфера, а другите анонси показват силен вариант на откриването, или необичайно разпределение. Ако врагът говори, то с трети фит и нелюбо разпределение е добре да кажем цвета, показан от трансфера.

Други характерни поредици

• След интервенция с контра на наше откриване 1♣, отговор 1♦ от партньора е натурално, не форсира и долна граница на силата не е лимитирана. Отговорите на първо ниво и развитието на преговорите са както без контра.

• След откриване 1♣ анонс в цвета на противника на 3-то ниво е трансфер за 3NT. Например:

1♣ - (1♠) - 3♠ = “Кажи 3NT; имам стопер в пика, но предпочитам ти да поемеш безкоза“. Можем да имаме в цвета на намесата ръка от типа:

К 3 2 (партньорът може да има Q 4) А 3 2 (партньорът може да има К J или Q 4)
Q 3 2 (партньорът може да има К 4) А Q 2 (партньорът може да има J 4 или 10 4).

• Реанонс в БК говори за допълнителна сила:

Ние	Те	Ние	Те
1♣	1♠	пас	пас
1NT = 18-20(21) PC, със стопер			

• След намеса от десния защитник (RHO).

а) след негативен отговор от партньора, RHO се меси с мажор на първо ниво:

1♣ - (пас) - 1♦ - (1♥) С подготвителен вариант на откриването 1♣ пасуваме.

? Пасуваме също и със силен вариант, ако противникът е говорил в цвета ни.

Другите реанонси могат да има следните значения:

1♠ = 5-ца(!) пика, силен вариант на откриването;

ктр = призивна, 16+; или натурален вариант, или силен, включително манш-форсинг;

1NT = 18-20 PC равномерни, със стопер в купа;

2♣ = както и без намеса (от 16 PC с трефи);

2♦ = 18+PC, 5+ в ♦;

2♥ = 5-ца ♠ + 5 в ♣/♦, 18+PC.

б) партньорът е отговорил 1 в мажор, а противникът се меси с цвят:

Общи принципи:

При намеса под "2 в цвета на отговора":

- контраата обещава фит в цвета на отговора както при слабия, така и при силния вариант на откриването 1♣;
- 2♦ = одвротка;
- цвѳта на противника до 3-то ниво = силен вариант на откриването без фит в цвета на отговора;
- цвѳта на противника от ниво 3♠ и по-високо = Сплинтер - късина и 4-ти фит.

Напр.:

- | | |
|---|---|
| 1) Ние Те Ние Те | 2) Ние Те Ние Те |
| 1♣ пас 1♥ 1♠ | 1♣ пас 1♠ 2♣ |
| ктр = тройка купа, 12(13) - 17 PC; | ктр = тройка пика, от 12(13) - 17 PC; |
| 2♣ = 5-ца трефа, 16+PC; | 2♦ = Одвротка (от 18 PC); |
| 2♦ = Одвротка (от 18 PC); | 3♣ = силен вариант на откриването без фит в пика; |
| 2♠ = силен вариант без фит; | 4♣/4♦ = Сплинтери. |
| 3♣ = 5-ца ♦, 4-ка ♣ (както без намеса); | |
| 3♠/4♣/4♦ = Сплинтери. | |
-
- | | |
|-----------------------------------|--------------------------------------|
| 3) Ние Те Ние Те | 4) Ние Те Ние Те |
| 1♣ пас 1♥/♠ 2♦ | 1♣ пас 1♠ 2♥ |
| ктр = минимум 3-ти фит, 12(13)+PC | ктр = минимум 3-ти фит, 12(13)+PC |
| 2NT = натурално, силно откриване; | 3♥ = силно откриване без фит в пика; |
| 3♦ = силно откриване, без фит; | 4♣/4♦/4♥ = Сплинтери. |
| 3♠/4♣/4♦ = Сплинтери. | |

При намеси на ниво по-високо от "2 в цвета на отговора" конвенцията контра-фит не действа. В тези ситуации контраата означава силен вариант на откриването и нищо не говори за фита:

- | | |
|--|--|
| 5) Ние Те Ние Те | 6) Ние Те Ние Те |
| 1♣ пас 1♥ 2♠ | 1♣ пас 1♠ 3♣ |
| ктр = силно откриване, или с фит
(в т. ч. 4-ти), или без фит; | ктр = силно откриване, или с фит
(в т. ч. 4-ти), или без фит; |
| 2NT = силен вариант на откриването; | 4♣/4♦ = Сплинтери. |
| 3♠/4♣/4♦ = Сплинтери. | |
-
- | |
|--|
| 7) Ние Те Ние Те |
| 1♣ пас 1♠ 3♥ |
| ктр = силен вариант на откриването (възможна е 4-ка пика без късина в купа); |
| 4♥ = Сплинтер. |

Справяне с намеса след откриване 1♦

Принципите са аналогични на тези след откриване 1 в мажор и намеса. Разликата е само в използването на 2NT от отговарящия. Имаме следните уговорки:

- 1♦ - (1♠) - ? Тук 2♠ = сила поне за покана, анонът е форсиран до 3♦;
2NT = натурално, покана за 3NT.

След намеса с 1♥ се използват трансфери:

- | | |
|------------|---|
| Ние Те Ние | |
| 1♦ (1♥) ? | контра - 4+ к. в пика; |
| | 1♠ - трансфер в безкоз; |
| | 1NT - натурално (8-10 т. със стопер); |
| | 2♣ - натурално (7-11 т. с 5+ к. в трефа); |
| | 2♦ - натурално (8-10 т. с фит); |
| | 2♥ - 5+ к. в пика. |

Справяне с намеса след откриване 1♥/♠

След намеса с контра

След интервенция на противника с контра, отговорите на първо ниво са форсиращи, а на второ ниво – трансферни. Анонс в нов цвят с единичен скок е цвят+фит. Например:

1♥ - (ктр) - 3♣ = натурално, + фит в купа, минимум 3-ти, форсира до 3♥.

Анонс в нов цвят с единичен скок е Сплинтер:

1♥ - (ктр) - 4♣ = късина в трефа.

1♥ - (ктр) - 3♠ = късина в пика;

1♥ - (ктр) - 3NT = силно покачване до 4♥. Целта е установяване на пас-форсинг, ако врагът анонсира над 4♥.

Примери за използване на трансферите:

1♥ - (ктр) -	1NT = трансфер за ♣, 5+ к. 7+ т.	1♠ - (ктр) -	1NT = трансфер за ♣, 5+ к. 7+ т.
	2♣ = трансфер за ♦, 5+ к. 7+ т.		2♣/♦ = трансфер за ♦/♥, 5+ к. 7+ т.
	2♦ = добро покачване с 3-ти фит 8+ т.		2♥ = добро покачване с 3-ти фит 8+ т.
	2♥ = слабо (4-7 т.) с 3-ти фит		2♠ = слабо (4-7 т.) с 3-ти фит

Реконтрата показва ръце със сила от 10 точки. Анонсирането е форсирано до 2 в цвета на откриването. Анонс от откриващия, непосредствено след отговор на контрата, на ниво до 2 в цвета на откриването говори за долна граница на силата, а по-високо ниво показва за допълнителна сила (може и от разпределение). Например:

1♠ - (ктр) - рктр - (2♦)	Тук:	Пас = форсиращ;
?		Контра = наказание;
		2♥ = долна граница на откриването, 5-ца пика, 4+ к. в купа;
		2♠ = долна граница на откриването, 5-ца пика;
		3♣ = 5-ца пика, 4+ (по-скоро 5-ца) трефа, има допълнителна сила.

1♠ - (ктр) - рктр - (2♥)		
пас - (пас) - ?		3♣ = натурално, форсинг. Със слаба ръка се казват 2♣ вместо реконтра
W N E S	Тук:	2♠ = сила около 10РС, минимум дубъл пика;
1♠ (ктр) рктр 2♦		3♠ = форсинг до манш с фит в пика
пас (пас) ?		3♦ = МФ без фит в пика, (въпрос за стопер).

Анонсиране с фит след откриване 1♥ и 1♠ и контра. 1♥ (ктр) ?

Анонс	Значение
реконтра	Ако е с фит, то: а) или около 10РС с равномерно разпределение; след това казваме купи на най-ниско ниво; б) или МФ, след това казваме купи със скок.
2♦	7-11(10) РС, с 3-ти фит
2♥	4- 7РС, с 3-ти фит
2NT	покана за манш с 4-ти фит
3♣/3♦	цвят + фит (минимум 3-ти)
3♥	блокиращо, с 4-ти фит
3♠/4♣/4♦	Сплинтери
3NT	силна подкрепа с фит (установява пас-форсинг)
4♥	блокиращо

След намеса с цвят

Общи принципи:

- 1) Нов цвят форсира на 3-то ниво и не форсира на второ.
- 2) Скоково покачване е блокиращо.
- 3) Двоен скок в нов цвят показва късина.

Анонсиране с фит и добра ръка

Използваме 2NT и кю-бида за да покажем фит и добра ръка

Ние Те Ние

1♠ - (2♣) - ?	2NT = форсинг до манш с фит в пика.
	3♣ = покана за манш с фит.

След отговор 2NT анонсът е форсиран до манш. Ако противникът говори над нашия манш, то пасовите от наша страна са форсиращи. Ако противниците мълчат, то откриващият може с минимална ръка да затвори на 4♣, а с допълнителна сила да покаже страничен цвят на трето ниво или късина на четвърто (Сплинтер).

Освен това откриващият може да каже цвета на противника (тук 3♣), за да покаже загриженост за този цвят (с К х х или Д х х);

След кю-бида (тук - 3♣) откриващият има следния избор:

- 3♣ = минимум откриване;
- 4♣ = максимум откриване;
- 3NT = приеждането на поканата, предложение за игра на 3NT;
- другите реанонси = нетипична, раздвижена ръка.

Освен като покана можем да дадем кю-бид и със силна ръка в ситуациите, когато:

- 1) не искаме да провокираме партньора за борба с противника – предпочитаме да ги контрираме, ако те анонсират над нашия манш;
 - 2) искаме да избием от главата на партньора мисълта за шлем, а също
 - 3) разчитаме, че с добро откриване и с надежден стопер в цвета на противника партньорът ще назначи 3NT.
- Анонсирането след кю-бид форсира до 3 в нашия цвят. По-високо от това ниво нашите пасове не форсират.

Анонсиране в заглъхваща позиция

Подновяваща контра на анонс, направен на ниво, не надвишаващо “2 в цвета на откриването”, нищо не говори за допълнителни стойности. Става на въпрос за ситуациите:

1♥ 2♣ пас пас В тази поредица контра показва максимум дубъл в трефа,
ктр но не обещава допълнителна сила, може да се спрем 2♥.

Подновяваща контра на анонс, направен на ниво по-високо от “2-х в цвета на откриването” обещава допълнителни стойности:

1♥ 2♠ пас пас
ктр = в пика има максимум дубъл и има допълнителна сила.

Реанонс в БК също говори за допълнителни стойности:

1♥ 1♠ пас пас
1NT = 15-17 PC. Обещава равномерно разпределение със стопер в цвета на намесата.

След намеса от втория защитник

Тук става на въпрос за ситуациите, когато защитникът отдясно на откриващия анонсира.

Анонсиране след отговор 1NT

След 1♥/♠ - пас - 1NT - 2♣/♦/♥/♠ контра от откриващия показва:

- след намеса с мажор – наказание;
- след намеса с минор – показва допълнителни стойности.

Анонсиране след отговор “2 over 1”

При този отговор анонсът е форсиран до 3-то ниво в цвета на отговора, в резултат, на което действат следните уговорки:

- при намеса на 2-ро ниво – пасът е форсиращ, а контра е наказание;
- при намеси над 3-то ниво на цвета на отговора, пасът не форсира, а контра е с допълнителни стойности.

Например:

Ние	Те	Ние	Те	Ние	Те	Ние	Те
1♥	пас	2♦	2♠	1♠	пас	2♦	3♥
?				?			

ктр = наказание;

пас = форсиращ.

пас = не форсира;

ктр = “имам нещо в повече, говори партнер”.

НАМЕСИ

Намеса с цвят на първо ниво

Показва 8-17 PC с цвят от 5-ца.

Без зона и в 3-та и 4-та позиция (след пас от партньора) са възможни и по-слаби намеси.

Анонсиране след намеса на партньора на първо ниво:

- нов цвят на първо ниво – форсира.

Нов цвят на първо ниво показва 5-ца или добра 4-ка, затова намесият се може да покачи с тройка.

- нов цвят на 2-ро ниво без скок – не форсира; (партньорът може да пасува при минимум).
- нов цвят със скок – форсира (натурално);
- отговор 1NT означава сила 9-12 PC (изисква по-голяма сила, отколкото при отговор на откриване), а 2NT е 13-15 PC без фит; 3NT е договор. (Всички безкозови отговори изискват стопер в цвета на противника).
- анонс в цвета на противника – фит със сила поне за покана.
- 2♣ (след намеса с мажор) – силна ръка без фит (и без собствен цвят).
- цвета на намесата със скок – блок.
- използваме конвенцията „реконтра Розенкранц”, която след контра на нашата намеса показва ТО в цвета на партньора, без достатъчно сила/дължина за подкрепа.

Намеса с цвят на второ ниво

Изисква солидна сила и добър цвят, особено, ако сме в зона. Сила – от 11PC при 6-ца или от 13PC с 5-ца.

След намеса на второ ниво новият цвят форсира за един рунд, а анонс в цвета на противника се явява въпрос за стопер.

Намеса с 1NT

15-17 PC с разпределение повече или по-малко равномерно и със стопер в цвета на противника.

Последващото анонсиране малко се различава от това след откриване 1NT (има и Стейман и трансфери).

Трябва само да отделим случая, когато противникът контрира тази намеса. Схемата е следната:

(1♣/♦) 1NT (*) пас = слаба едноцветна ръка или силна ръка. Изисква реконтра;
** = слаба балансирана ръка;
кю-бид = слаба ръка с поне 5-5 в мажорите;
нов цвят = по-ниския от двата цвята на слаба двуцветна ръка;
2♠ = слабо с 5♠-4♦/♣.

(1♥/♠) 1NT (*) пас = слаба едноцветна ръка или силна ръка. Изисква реконтра;
** = слаба балансирана ръка;
нов цвят = по-ниския от двата цвята на слаба двуцветна ръка;
2♥ = слабо с 5-ца в др. мажор и 4-ти минор.

Казаното по-горе се отнася и за намеса с 2NT на откривания на 2-ро ниво, а именно: 3♣ е Стейман, а 3♦/♥ са трансфери. След наказателна контра от противника се защитаваме, както след контра на намеса с 1NT.

Безкозови намеси в четвърта позиция

След откриване от противника на първо ниво и два паса:

- 1NT означава 12-15 PC в равномерно разпределение, не обещава нито стопер в цвета на противника, нито късина в него (с късина – контра);
- 2NT показва сила 19-21 PC в равномерно разпределение със стопер в цвета на противника;
- със сила 16-18 PC даваме контра и казваме БК на следващия рунд.

Последващото анонсиране след възобновяващ 1NT протича, както и след откриване 1NT, с тази разлика, че трансфер в цвета на противника се явява въпрос за стопер.

Те	Ние	Те	Ние	2♣ = въпрос за мажорна 4-ка;
1♥	пас	пас	1NT	2♦ = въпрос за стопер в купа;
пас	?			2♥ = трансфер за пика, и т. н.

Намеса с цвят със скок

Показва едноцветна ръка, както при откриване “слаби две”. Последващо анонсиране:

- нов цвят от отговарящия форсира за един рунд;
- покачането цвета на намесата на 3-то ниво – тактически блок. Партньорът е длъжен пасува.

- долеянето (2♠ на 2♥ и 2NT на 2♠) е въпрос за късина, която намесилият се показва късината натурално (2NT на 2♠ е късина в пика); при липса на късина повтаря цвета на намесата или показва супермаксимум чрез 3NT. Отговор 2NT на 2♥ е ненатурален и показва 5+ к. в пика (понеже анонсът 2♠ е зает от въпроса за сек). Ако опонентите анонсират след въпроса за късина:

- контра = наказателна (не по-малко 3 карти в цвета, вероятно, с ТО или вале);
- пас = без късина в цвета на противника (партньорът може да контрира);
- повторение цвета на намесата = късина в цвета на противника.

Намеса с контра

Контра на откриване от противника има едно от две възможни значения:

Призивна контра (takeout double)

Показва ръка със сила за откриване без подходящ цвят, подходящ за анонс. Обещава минимум по три карти в необявените мажори и минимум по две карти в минорите.

Информативна контра (explanatory double)

От 17 точки и повече. Възможни са следните типове ръце:

а) 17+ PC с неравномерно разпределение. Този вариант на контрамата се разкрива с анонс в нов цвят или с покачване цвета, обявен от партньора в отговор на контрамата:

- | | |
|---|--|
| a1) (1♦) - ктр - (пас) - 1♠
(пас) - 2♥ = от 5-ца в купи; | a2) (1♥) - ктр - (пас) - 1♠
(пас) - 2♣ = същото, от 5-ца трефа; |
| a3) (1♥) - ктр - (пас) - 1♠
(пас) - 2♠ = 4-ка ♠ (или максимум на призивната контра с интересно разпределение); | a4) (1♥) - ктр - (пас) - 1♠
(пас) - 3♠ = силен, покана за манш |

Забележка: това не се отнася за анонсиране след контра на откриване 1♣.

б) 19+ PC в равномерно разпределение. Този вариант на контрамата се показва с анонс в БК на следващия рунд, например:

	W	N	E	S		W	N	E	S
б1)	1♥	ктр	пас	2♣	б2)	1♦	ктр	пас	1♠
	пас	2NT				пас	1NT		

В двете поредици N показва сила 19-21 PC. Със сила 16 (добри 15) - 18 PC се казва вместо контра БК отначало. Със сила 13-15 PC N трябва да пасува, даже ако цвета на партньора не му харесва, т. е. ако няма тройка трефа в поредица б1) и 4-ка пика в поредица б2).

Забележка: в балансираща позиция контра, а след това анонс в БК означава сила 16-18PC.

в) Със сила на границата на манш-форсинга. С този тип ръка в следващия рунд казваме цвета на противника.

N	E	S	W	E
1♥	ктр	пас	1♠	Е показва много силна ръка. След този анонс с много слаба ръка W повтаря своя цвят (2♠), което нищо не говори за дължината в пика – може да бъде даже 3-ка.
пас	2♥			

Анонсиране след намеса с контра

Да допуснем, че противникът е открил с 1 купа, а партньорът е контрирал. Тук възможни са следните отговори “по баланс“:

- | | |
|--|-----------------------------------|
| пас = някаква сила, минимум 5-та солидна купа от типа K Q 10 9 2 или Q J 10 9 8; | |
| 1♠ = 4-ка пика (понякога само 3-ка), до 7 PC; | |
| 1NT = 6-9 PC със стопер в купа; | 2NT = 10-11 PC със стопер в купа; |
| 2♣/♦ = 0-9 PC, минимум 4-ка ♣/♦; | 3♣/♦ = 9-11 PC, 5+ к. в ♣/♦; |
| 2♠ = 4+ к. пика, 8-10 PC; | 3♠ = 9-11 PC, 5+к. в пика. |

Забележка: в някои случаи партньорът може да има единствена 4-ка и то в цвета на противника, но малко сила за отговор 1NT (0-5PC). В такава ситуации трябва да каже най-близкия цвят, може даже с тройка. Затова поредицата (1♥) - ктр - (пас) - 1♠ може да означава само 3-ка пика.

След отговор по баланс партньорът с ръка със сила за призивна контра по правило пасува.

Освен отговори по баланс партньорът на контрирания има на свое разположение анонс в цвета на противника. Такъв отговор показва ръка от 10 PC, не подходяща нито за един анонс по баланс.

Анонсиране при ситуациите, когато на наша контра противникът говори

След откриване и наша контра, контрите на нов цвят в 4-та позиция са наказателни:

(1♣/♦/♥) - ктр - (1♠) - ктр или (1♥/♠) - ктр - (2♣) - ктр

И в двата примера контрите са наказателни (за да се справим с блъф).

Изключение от тези правила се явява контра на фитиран от противника цвят (т. нар. контра-отговор, например:

Te	Ние	Te	Ние	Te	Ние	Te	Ние
A) 1♥	ктр	2♥	?	или B) 1♠	ктр	3♠	?

В тези ситуации използваме т. нар. „контра-отговор”, която показва възможност за игра на поне 2 цвята и сила 10+ т. Намесият се с контра трябва да каже най-близката си 4-ка.

Анонсиране след контра на откриване 1♣ от противника

Отговорите са аналогични на тези при наше откриване 1♣, т. е. отговор 1♦ се явява негат (0-6 PC), а другите отговори форсират и показват сила от 7 PC. Например:

N	E	S	W	W
1♣	ктр	пас	1♥	E анонсира аналогично както след откриване 1♣ и отговор 1♥:
пас	?			

1♠ = 13+ PC, 4-ка пика;
 1NT = 13-15 PC, без 4-ти мажор;
 2♦ = натурално (!), E има силна информативна контра (16+ т.) с кари.

Отговорите в БК на контра са по баланс:

(1♣) - ктр - (пас) - 1NT = 8-10 PC; (1♣) - ктр - (пас) - 2NT = покана за 3NT (11-12 PC).

Възобновяваща контра (в четвърта позиция)

За контра в заглъхваща позиция трябва сила от 9PC.

След възобновяваща контра донякъде е затруднено провеждането на баланса, но ни помага фактът, че един от защитниците вече пасувал. Напр.:

Te	Ние	Te	Ние	Значение на отговорите на възобновяваща контра: 1NT = 7-11PC със стопер в цвета на противника; 2NT = 12-14PC с добър стопер в цвета на противника; 3NT = за игра. 2♥ = 13-15 PC; “Имам ръка, която не става за призивна контра”; 2♠, 3♠, 3♦ = горна граница на паса с добър цвят (2♠ могат да бъдат от 4-ка).
1♥	пас	пас	ктр	
пас	?			

Контра след откриване на второ ниво

Тази контра има същото значение, както и контра на откриване на първо ниво. Но има и допълнителни аспекти:

След откриване 2♥ или 2♠: след контра на тези откривания се използва конвенция Лебензол.

След откриване 2♦: Multi или Вилкош. Контра на това изкуствено откриване има същото значение, както и контра на натурално откриване 2♠. Това означава, че при призивна контра не е необходимо наличие на фит в пика (възможна е даже късина в пика), но затова задължително е наличие минимум на тройка в купи. Ако това условие не се изпълнява, то със сила до 15 PC пасуваме и чакаме по нататъшното развитие на събитията. Ако противникът отдясно има купи, то той ще пасува на 2♥ от партньора (или ще каже 3♥ на 2♠) и тогава ще дадем призивна контра, показвайки максимум пас и дубъл в купи.

С ръка със сила за призивна контра на купа в първия рунд е необходимо да се пасува:

A) Te	ние	B) Te	Ние	Te	Ние	B) Te	Ние	Te	Ние
2♦	ктр = призив.,	2♦	пас	2♥	пас	2♦	пас	2♥	пас
	късина в пика.	пас	ктр = призивна,			2♠	ктр = призивна		
			късина в купа				късина в купа (!).		

Другите варианти:

A) Te	Ние	Te	Ние	B) Te	Ние	Te	Ние	B) Te	Ние	Te	Ние
2♦	ктр	2♥	ктр(A)	2♦	ктр	3♥	ктр(B)	2♦	ктр	2♠	ктр(B)
ктр(A) = имам точки без късина в купа;				ктр(B) = имам точки без собствен дълг цвят;				ктр(B) = наказание, имам пики.			

Кю-бид Майкълс и двуцветни 2NT

Кю-бид Майкълс е анонс в цвета на противника на най-ниско ниво, показващ двуцветно разпределение от 5-5, без цвета на противника. Примери:

Te	Ние	Te	Ние	Te	Ние	Te	Ние
1♥	2♥	1♠	2♠	1♦	2♦	1♣	2♣
2♥ = 5-ца в ♠ и 5-ца в минор;		2♠ = 5-ца в ♥ и 5-ца в минор;		В двете поредици 2♣/♦ = двете мажорни 5-ци;			

Минималната сила, необходими за тази анонси зависи от зоните. Ограничение отгоре няма.

В благоприятна зона кю-бид може да се каже, например с ♠ J 10 5 4 3 2 ♥ J 10 5 4 3 2 ♦ - ♣ 2 – на откриване 1♦ казваме 2♦.

По същия начин и с ръката ♠ A K Q 4 3 2 ♥ A K J 5 4 3 2 ♦ - ♣ - кю-бидираме, (естествено, за да покачим нежно избрания от партньора цвят на 7-мо ниво).

Намеса 2NT след откриване 1♥/♠ се явява съставна част от тази конвенция, показващ двата минора, а след откриване 1♦ – трефа и купа. Силата на намесата 2NT е различна от силата, с която откриваме 2NT – не е лимитирана отгоре, а отдолу зависи от зоните.

Последващо анонсиране:

(1♥)	2♥	(пас)	?	2♠ = слабо, може дубъл в пика;
				2NT = въпрос за минора, обещава известна сила;
				3♣ = “пасувай или поправи”, слаба ръка.
				3♦ = натурално, едноцветна ръка, не форсира;
				3♥ = фит в пика, покана за 4♠;
				3♠ = 4-ти фит в пика, слаба ръка.

След (1♠)	2♠	(пас)	2NT	3♣/♦ = втория цвят, минимум;
(пас)	?	имаме		3♥/♠ = втори цвят ♣/♦, максимум;
				3NT/4♥ = 6-та ♥ и 5-та ♣/♦;
				4♣/♦ = 6-та ♣/♦ и 5-та ♥.

Да допуснем, че противникът отдясно е открил 1♥, а ние имаме: ♠ A K J 3 2 ♥ 2 ♦ A K Q 3 2 ♣ 3 2

Казваме 2♥ при всякаква зона и ако партньорът фитира пика, казваме манш. Ако, обаче анонсира само противниците, то казваме контра, оставяйки партньорът да реши какво да се играе.

Ако имате разпределение 6-5 или по-добро (и онъорна сила достатъчна за повтаряне на анонса), то имаме право да говорим още един път в по-дългия цвят.

Цвета на противника със скок

Значение:

- 1) въпрос за стопер с отигран минор;
- 2) форсинг до манш със самостоятелен цвят.

Да предположим, че противникът открива с 1♥. Примерни ръце за анонси 3♥:

- a) ♠ J 3 2 ♥ 2 ♦ A 2 ♣ A K D 5 4 3 2;
- b) ♠ A K J 10 4 3 2 ♥ - ♦ A D 2 ♣ A J 10
- в) ♠ A J ♥ 2 ♦ K D J 10 9 4 3 2 ♣ A K.

Партньорът на първо време счита, че има вариант 1) и отговаря за стопер. 3NT показва наличие на стопер, а без стопер се говори в друг цвят, като анонс 4♣ иска от партньора да си каже цвета (pass or correct).

С ръка б) след всеки анонс на партньора казваме 4♠, показвайки ръка със сила за манш със самостоятелен цвят.

С ръка в) на анонса на партньора казваме 5♦ (но не 4♦, защото 4♦ е с шлемови идеи).

Намеси след 1NT

След силен безкоз (долна граница 14PC):

- контра = 4-ти мажор и 5+ минор;
- 2♣ = двата мажора (поне 5-4), на което 2♦ = въпрос за по-дългия мажор;
- 2♦ = 6+ к. в мажор. Анонсира се както след откриване 2♦ Multi);
- 2♥/2♠ = показания цвят + минор (минимум 4-ка);
- 3♣/3♦ = натурално.

След слаб 1NT.

- Контра = 13+ PC, равномерно разпределение;
- 2♣ = двата мажора (поне 5-4), на което 2♦ = въпрос за по-дългия мажор;
- 2♦ = 6-ти мажор със сила 7-11PC (Multi);
- 2♥/2♠ = натурално, 13+ PC;
- 3♣/3♦ = натурално, конструктивно.

Принципи при анонсиране след откриване на по-високи нива

Контра на откриване на 3-то ниво – призивна.

Контра на откриване на 4-то ниво е по-скоро “силово-призивна”.

Преместване от контра на договор на 5-то ниво има конструктивен характер: анонсиралият счита, че имаме шансове да изкараме договора (на такова ниво не се защитава).

ШЛЕМОВО АНОНСИРАНЕ

Сплинтер

За по-точна оценка силата на ръце, съдържащи късина и фит на откриване 1 в мажор ги разделяме на две: слаба – със сила (8)9 – 12 РС и силна – от (12)13 до 16 РС.

В зависимост от тези граници действат две схеми за показване на късина:

- слаб Сплинтер – мини Сплинтер: на откриване 1♥/♠ се показва с един анонс – скок на 3♠ след откриване 1♥ или на 3NT след откриване 1♠. Тези скокове показват слаб вариант на Сплинтера с неизвестна късина. Откриващият, ако иска да разбере къде е късината се долепя, след което отговарящият показва късината си натурално, освен отговор 4♥ (на откриване 1♥) = късина пики, а 4♠ (след 1♠) = късина в трефа.
- силен Сплинтер на 1♥ се показва с 3NT, 4♣ и 4♦ (съответно, късина в пика, трефа и каро). След откриване 1♠ късината се показва натурално.

И при двата Сплинтера се изисква 4-ти фит в цвета на откриването.

“Закъснял” Сплинтер:

W - 1♠ E - 2♣
 2♠ 4♦

Е не може веднага да даде Сплинтер, т. к. ръката му не отговаря на едно от условията – няма 4-ти фит в пика. Това късняло показване на късина разкрива наличие само на 3-ти фит и собствен 5-ти цвят трефа

Анонсиране след Сплинтер

Да предположим, че анонсът е 1♠ - 4♣.

След Сплинтер от партньора се оценява ръката в зависимост от това, как късината се отнася към нашата ръка.

Имаме пет основни типа ръце:

1) “Безнадеждна” – долна граница на откриването, слаб коз, лоши оньори в късината (Рига, Дама, Валета), малко контроли), в цвета късината има малко карти за цагане. Такава може да бъде, например, ръката
♠ J 5 4 3 2 ♥ Q 4 3 2 ♦ A J ♣ K J.

С такава ръка казваме негативните 4♣, дори ако 4♣ се контрират.

2) “Слаба” – загубени точки в цвета късината, но едно от трите останали условия за “безнадеждна” не е изпълнено. Примери:

♠ Q J 4 3 2 ♥ Q J 3 2 ♦ A J ♣ K J - не минимална ръка – 15 РС;

♠ K Q 4 3 2 ♥ Q 4 3 2 ♦ K 2 ♣ K 2 - добър коз;

♠ J 5 4 3 2 ♥ Q 2 ♦ A J ♣ K J 3 2 - достатъчно трефи за цагане.

Всички тези ръце имат много малко шансове за шлем, така че не трябва да предизвикваме съдбата – трябва да отговорим негативно – 4♣. Ако обаче противникът контрира имаме възможност да отделим тази “слаба” ръка от “безнадеждната”, като пасуваме и после кажем 4♣.

3) “Полупозитивна” – тази ръка дава шанс за шлем при условие, че партньорът има стопери във всички цветове и е на горната граница на сила. Даваме кю-бид на ниво не по-високо манш. Пример:

♠ K J 4 3 2 ♥ J 2 ♦ K 3 2 ♣ A 3 2 – казваме 4♦.

Ако партньорът има ♠ Q 7 6 5 ♥ A K 4 3 ♦ A Q 5 4 ♣ 4, то шлемът е добър.

С ръката ♠ K J 4 3 2 ♥ K 3 2 ♦ J 2 ♣ A 3 2 казваме кю-бида 4♥ и се съгласяваме на всяко решение на партньора.

4) “Позитивна” - ръката има контроли във всички цветове и потенциал за шлем, даже ако партньорът е на долната граница на силата. В този случай имаме няколко варианта за анонсиране:

а) ако имаме кю-бид под нивото на манша – казваме го и после анонсираме по-високо от манша:

♠ K J 4 3 2 ♥ A K 2 ♦ K 3 2 ♣ 3 2 - казваме 4♦ и ако чуем 4♣ от партньора казваме и 5♥: “Партнер, имаш ли нещо по-интересно освен Сплинтера – примерно Дама купа, или A Q J x в карите, а може и дубъл в един от червените цветове?”.

♠ A K Q 3 2 ♥ K J 2 ♦ 3 2 ♣ 4 3 2 - след кю-бида в купа и очаквания отговор 4♣ правим още една стъпка – 5♥, информирайки партньора, че имаме отличен коз, но нямаме контрол в каро нито Асо трефа.

♠ A Q 4 3 2 ♥ A K 3 2 ♦ J 2 ♣ 3 - казваме 4♥ и след това на 4♠ - 5♥.

♠ A Q 4 3 2 ♥ K Q 2 ♦ 4 3 2 ♣ A 2 – най-напред кю-бидираме в купи и на 4♣, показваме Асо трефа - 5♣ (Рига срещу късина не се показва). Партньорът знае, че имаме празно каро.

б) нямаме кю-бид на ниво под манша – даваме кю-бид на ниво по-високо от манша.

Нека за разнообразие, анонсът е: 1♠ - 4♦.

С ръката ♠ A Q 4 3 2 ♥ J 2 ♦ 4 3 2 ♣ A K 2 ще кажем 5♣, показвайки позитивна ръка, контрол в трефа и липса на контрол в купа.

в) показваме цвета на Сплинтера, ако имаме в трефа Асо и нямаме възможност да дадем кю-бид под манша. В изходната поредица 1♠ - 4♣ така анонсираме с ♠ A Q 4 3 2 ♥ Q 2 ♦ Q 2 ♣ A 4 3 2.

г) казваме 5 в цвета на откриването с много добри козове, ако нямаме нито контроли встрани, нито Асо в цвета на Сплинтера. Така анонсираме с ♠ A K Q 3 2 ♥ Q J 2 ♦ Q 2 ♣ 4 3 2.

д) 4NT Блякууд – основен метод за анонсиране след Сплинтер.

Например с ръката ♠ Q J 4 3 2 ♥ K Q 2 ♦ K 2 ♣ A 3 2 за шлем ни трябва само броят на ключовите карти и затова веднага питаме за тях. Същото е и при ♠ A 6 5 4 3 2 ♥ K Q 2 ♦ 2 ♣ A 3 2.

е) “Шлем-форсинг” – Ръка, която не се нуждае от кю-биди. Например: ♠ K Q 4 3 2 ♥ K Q 2 ♦ A ♣ 5 4 3 2.

Може да имаме и ръка, с която шлемът е сигурен, дори и без контрол в някой от страничните цветове. С ръката ♠ A Q 4 3 2 ♥ A K Q 2 ♦ Q 2 ♣ 3 2 можем да сме сигурни в шлема, независимо, че нямаме контрол в карите – партньорът все пак трябва да има нещо в каро за да направи Сплинтер.

С ръка, предрешаваща шлем, веднага използваме Блякууд.

Конвенция “6 в цвета на Сплинтера”

Ако отсъства точно една ключова карта и нямаме Асо в цвета на Сплинтера, може да се възползваме от конвенцията 6 в цвета на Сплинтера.

Тази конвенция се явява въпрос за шикан в цвета на Сплинтера. Анонсира се в цвета на късината на шесто ниво. Отговори са само два: 6 във фитирания цвят = без шикан и 7 във фитирания цвят = шикан.

АвтоСплинтер

Този метод се явява разновидност на Сплинтера, при който единият от играчите посредством неестествено висок скок в страничен цвят, установява за фитиран не цвета на партньора, а свой собствен, по-рано назван цвят. Такава ситуация има място само в тези случаи, когато партньорът не е показал нито един от цветовете. Например:

W - 1NT	E - 2♥	E самофитира пиките, и показва късина в трефи
2♠	4♣	(ако искаше да покаже трефите натурално, то трябваше да каже 3♣).
W - 1♣	E - 1♥	W не е показал нито един цвят (анонс 1♣ е ненатурален), затова 3♣
1NT	3♣	е Автосплинтер, самофитиращ купа.

За сравнение, в поредиците:

1♦ 1♥	Тук 3♠ - Сплинтер, т. к.	но: 1♣/♦	1♣	3♥ е не Сплинтер, а показва
1NT 3♠	партньорът натурално	1NT	3♥	разпределение 5-5, т. к. този анонс
	е назвал кари.			е в по-нисък цвят.

Сплинтер, фитиращ цвета на партньора, има приоритет пред Автосплинтера.

Кю-бидиране

В ситуацията, когато еднозначно сме фитирали даден цвят, анонс в нов цвят на четвърто или по-високо ниво показва 1-ви или 2-ри контрол и се явява класически пример за кю-бид. В случай, че е фитирана купа, кю-бид се явява също и анонса 3♠. Освен това, кю-бид се явява и анонс, който по логиката на анонса не може да има натурално значение и такъв кю-бид фитира последния от назованите цветове.

Никакъв друг анонс на трето ниво не се явява кю-бид (освен анонс 3♠ при фитирана купа). В случаите, когато се фитира минор, то анонсите на трето ниво също не се явяват кю-биди, а имат или натурален характер или показват стопер (виж конвенция “en passant”). Приоритетно те служат за проверка възможността за игра на БК.

За какви цели се използват кю-бидите:

а) Проверка наличието на контроли във всички цветове, като се използва принципът на последователно показване на кю-биди, независимо от това дали имаме 1-ви или 2-ри контрол. Този метод ни позволява да получим информация и от негативните фактори: ако пропуснем даден цвят, то в него нямаме 1-ви или 2-ри контрол.

б) Показване на шлемов интерес. Проявата на интерес към шлем не трябва да разглежда като желание той да бъде назначен на всяка цена.

W - 1♠	E - 2♦	E предлага на партньора да разгледа възможността да назначи
2♥	3♠	шлем, основан на сила в два цвята – пика и каро.

С ръката ♠ K J 9 3 2 ♥ K 4 3 2 ♦ J 2 ♣ A J W трябва да бъде скептичен – минимум откриване, без добро допълнение в карите. В този случай анонс 4♣ от него показва липса на шлемов интерес. Ако имаше интерес за шлем W може да го покаже с кю-биди 4♣ или 4♦ (оньорно допълнение в каро), така и чрез анонс 4NT.

в) Фитиране цвета на партньора, по начин оставящ анонса отворен.

W - 1♠	E - 2♦	E сега знае, че неговия партньор освен 5-ца пика има още и 5 карти
2♥	2NT	в купа. Ако иска да фитира пиката е лесно – казва 3♠. Ако обаче иска да
3♥	4♣	фитира купите и да изследва възможността за по-висока игра не може
		да каже 4♥, защото това е договор. Тук на помощ идва кю-бидът 4♣.

Кога е задължително да се даде кю-бид? Само и единствено в случая, когато партньорът е кю-бидирал и има пространство за отведен кю-бид под нивото на манша.

W - 1♠	E - 2♣	Ако W има кю-бид в каро, той трябва да го покаже, независимо от това,
2♥	2NT	дали има добра ръка или не. Ако E иска да попита за допълнителни
3♥	4♣	стойности ще каже 4♥ - “Контролираме всички цветове, но не съм
?		сигурен дали имаме достатъчно сила за шлем“.

Забележка: изключение от този принцип се явява анонсирането след Сплинтер.

В шлемовата зона задължително се явява също показване на оньор в цвета на партньора.

N - 1♠	S - 2♣	Партньорът не е казал 2NT, а директно фитира пиката, показвайки ръка с фит в пика и добър цвят трефа. Ако имаме в трефи Асо или Рига, то трябва да му помогнем с кю-бид (тук - 4♣).
2♥	3♠	

Трябва ли кю-бид в цвета на партньора да показва оньор? Ако единият от партньорите е назовал натурално даден 5+ картов цвят, то кю-бид в него се казва с два ТО в него от този, който го е назовал и с един ТО (но не сек или шикан) от неговия партньор.

Принуден кю-бид

Особен вид кю-бид е “принуденият кю-бид”. Пример е след откриване 4♥-5♣, което говори “искам шлем и чакам кю-бид в каро. Имам първи контроли в пика и трефа”. Със сек се казват 6♥, със шикан 6♦, а с две малки - 5♥. Аналогично е при 4♥-4♠: “чакам контрол в трефа” и при 4♥-5♦: “търся контрол в пика. Същото е при 1♠-2♥-3♥-4♣, където с ръката ADJ AKJxx K10xx x подминаваме контрола в пика, за да разберем дали откриващия има ♠К. Ако няма той ще се върне на 4♥. Ако има може да чуем 4♦, което явно е ♦А.

КОНВЕНЦИИ В ЕДНОСТРАННОТО АНОНСИРАНЕ

Одвротка

- 1♣ - 1♥/1♠ 2♥ = силен вариант – от 12(11)РС, ръка с шлемови идеи;
2♦ - ? Всички останали отговори означават слаб вариант:
2♠ = 4-ка в названия мажор без 5-ти минор;
3♣/♦ = 4-ка в мажора + 5-ца в минора;
2NT и 3♥ означават наличие минимум на 5-ца в мажора, при това:
2NT = с неравномерно разпределение,
3♥ = 5-ца с разпределение 5332;
3♠ = 6-ти в мажор;
3NT = “Извинявай, партнер, казах мажора с тройка”.

След отговор 2♠ откриващият може да каже 2NT:

- 1♣ - 1♥/♠ Анонсите на отговарящия: 3♣/♦ = натурално, 4-ка (5-ца не може);
2♦ - 2♠ 3♠ (след 1♥) = натурално, 4-ка;
2NT - ? 3♥/♠ = две минорни 4-ки;
3NT = 4333.

След отговор 2NT откриващият може да пита с 3♣:

- 1♣ - 1♥/♠ Тук от отговарящия:
2♦ - 2NT връщане в мажора = 4-ка в трефа;
3♣ - ? другите анонси = натурални, показват странична 4-ка.

След отговор 2♥ (силен) откриващият може да удовлетвори своето любопитство с анонса 2♠, след който анонсирането е аналогично на слабия вариант:

- 2NT = минимум 5-ца в мажора, неравномерно разпределение;
- 3♣/♦ = натурално (4-ка в мажора + назованата 4-ка – 5-ца в минора не може да има, т. к. със силна ръка и 5-4 в минор-мажор на 1♠ се казват 2♣/♦);
- 3♥ = 5332, а 3NT = 4333.
- 3♠ (на отговор 1♥) = 4-ка купа, 4-ка пика (тук има разлика със слабия вариант);

Остава да се поясни в кои случаи с 4-ка пика на отговор 1♥ трябва да се използва Одвротка, а в кои – не?
Отговорът е: след отговор 1♥ не е добре да се използва Одвротка с ръцете:

- 5-ца пика и 3-ка купа, а също
- с разпределение 4-ка пика, 3-ка купа и минорна 5-ца.

Конвенция „Двоен Чек-бек”

След отговор в мажор и реанонс 1NT, двата втори анонса на отговарящия 2♣ и 2♦ са изкуствени: 2♣ = слаба ръка, а 2♦ = форсинг до манш. Другите анонси са натурални с канеща ръка.

Конвенцията се използва след поредиците: 1♣ 1♥ и 1♣ 1♠
1♠/БК ? 1NT ?

Чек-бек 2♣

Значение: „Имам слаба ръка, искам да се спрем възможно най-ниско”.

Последващо анонсиране: откриващият автомат казва 2♦, освен ако няма силния вариант на 1 трефа. Отговарящият или пасува, или говори натурално - НФ.

Специални уговорки: безкозов анонс от отговарящия, който е предшестван от чек-бека 2♣ е натурално, като обещава 5-ца в названия мажор:

- 2NT = покана с разпределение 5332;
- 3NT = сила за 3NT с разпределение 5332.

Анонсиране след чек-бек 2♣ при силен вариант на откриването 1♣

- В поредицата 1♣ - 1♥ откриващият може да има силна ръка. Информация за нея той
1♠ - 2♣ може да предаде, като избере реанонс, различен от 2♦:
- 2♥ = 18+РС, 3-ка купа и 5-ца пика (с 4-ка пика първия реанонс би бил 2♦ – одвротка);
- 2♠ = 18+РС, 5-ца пика без тройка в купа;
- 2NT = 18+РС, натурално, с 4-ка пика;
- 3♣/♦ = силен вариант с 4-ка пика и 5+ к. в минора.

Чек-бек 2♦

Значение: изкуствен форсинг до манш.

Последващо анонсиране: натурално, икономично.

Анонсиране след чек-бек 2♦ при силен вариант на откриването 1♣

Това може да се случи след поредицата 1♣ - 1♥; 1♠ - 2♦, макар, че вероятността, да имаме едновременно силно откриване 1♣ и силен вариант на чек-бека, да е много малка. Но това още не означава, че обезателно трябва да играем шлем.

Анонсиране след трефов реанонс от откриващия

Тук ще обсъдим поредицата: Партньорът - 1♣, Вие - 1♥/1♠; Партньорът - 2♣ Вие - ?

С това анонсиране откриващият показва ръка със сила от 16 РС, като тази поредица може да създаде определени проблеми при баланса – особено в случаите, когато ръката на отговарящия също съдържа сила. Средство за отстраняване на това неудобство може да послужи конвенцията другия мажор. Да предположим, че отговарящият казва 2♦, за да форсира анонс до манш:

- 1♣ - 1♥ вторите реанонси от откриващия тук са натурални
- 2♣ - 2♦ и сочат сила 16-18РС, с изключение на анонси в другия мажор,
- ? в дадения случай - 2♠, който ще покаже сила от 19РС.

Така действа тази уговорка и в поредицата 1♣ - 1♠; 2♣ - 2♦; 2♥ - другия мажор, 19+РС, но тук за да няма проблеми с фитирането в купи работи следната схема:

- А) 1♣ - 1♠; 2♣ - 2♦ = въпрос, МФ, без 4-ка купа;
- Б) 1♣ - 1♠; 2♣ - 2♥ = натурално, форсинг за един рунд.

Икономичен трансфер

След отговор на първо ниво и реанонс от откриващия, различен от 1NT, вторият анонс на отговарящия в най-ниския от неназованите цветове се явява изкуствен и на първо четене означава желание да спрем на най-ниско ниво.

Описанието на този метод ще започнем с поредицата, в която реанонсът на откриващия е даден на най-високото от нивата, за които тази конвенция се прилага – 2NT: 1♥ - 1♠; 2NT - ?

Вторият отговор в най-ниския от неназованите цветове – 3♣ означава, че отговарящият иска да играе договор на най-ниско ниво. Откриващият е длъжен да каже следващата стъпка – в случая 3♦.

Последващо анонсиране:

- 1♥ - 1♠
- 2NT - 3♣
- 3♦ - ?
 - пас = за игра с 4♠-6♦;
 - 3♥ = за игра с 4♠-3♥;
 - 3♠ = за игра с 5+ к. в ♠;
 - 3NT = “3♣ бяха натурални, предлагам да играем 3NT”.

Следствие на такава уговорка се явява това, че всеки друг анонс в цвят на 3-то ниво е форсиращ:

- 1♥ - 1♠
- 2NT - ?
 - 3♦ = Конвенция 3-ти цвят, форсира;
 - 3♥ = натурално, форсира;
 - 3♠ = натурално, форсира.

Забележка: Ако откриващият има късина в ♦ (например 3613) на 3♣ ще каже 3♥, а не 3♦.

Да видим как действа конвенцията на по-ниско ниво.

- 1♥ - 1♠ Тук не е необходимо да използваме икономичен трансфер, защото ако искаме да играем на купа
- 2♥ - ? просто ще пасуваме, а ако искаме да играем на пики ще кажем 2♠. 3♣ сега би било 3-ти цвят.
- 1♥ - 1♠ Най-нисък отговор в неназован цвят се явява 2♦ – трансфер за купа:
- 2♣ - ?
 - сайн-оф (негативен избор на цвят), или
 - форсинг до манш.

След почти задължителния реанонс 2♥:

- 1♥ - 1♠ Имаме: пас = “искам да играя на този договор”;
- 2♣ - 2♦ 2♠ = сайн-оф с пики.
- 2♥ - ? Всички други анонси форсират:
 - 2NT = МФ, така, както форсиращи 2NT;
 - 3♣/♦/♥/♠ = форсинги до манш.

На по-ниски нива анонсите над 2♦ са натурални със сила за покана:

1♥ - 1♠

2♣ - ?

- 2♥ = лека покана с възможен дубъл в купа, когато за анонс 2NT недостига стопер в каро;
- 2♠ = покана с пики;
- 2NT = покана със стопер в каро;
- 3♣/♦/♥/♠ = покани.

Форсиращи 2NT

Изхождаме от това, че ако сме фитирали мажор, няма особен смисъл да играем договор 2NT. В такива ситуации реанонсът 2NT, може да изпълнява ролята въпроса на проверка, имаме ли сила за манш, и ако да, то какъв? Най-вероятно откриващият има равномерно разпределение, защото не е казал цвят, в който да търси допълнение.

На ниво, ограничено отгоре от манш, са възможни следните варианти за реанонси на отговарящия например, след 1♠ - 2♣; 2NT - ?

- 3♣ = имам толкова малко, че едва стигна за 2♣;
- 3NT = нелоша ръка без възможности за цакане, може пас;
- 4♣ = добре, че не пасува на 2♣;
- 3♠ = "Имам нелоша трефа. Добре ли е?"

На този последен анонс откриващия може да каже:

- 3♣ = не ми харесват;
- 4♣ = харесват ми;
- 3NT = Точно стопер в трефа ми трябваше.

Ако един от играчите вече е пасувал, то имаме:

пас - 1♥ Отговарящият не трябва да пасува. Може да каже 3♣, 3NT, 4♣, или
1♠ - 2♣ да покаже странични стойности.
2NT - ?

В нелимитираната зона, когато фитираме цвета на отговарящия, който не е пасувал, 2NT може да бъде анонс, подготвящ шлемово анонсиране:

1♥ - 1♠ След 2NT откриващият с долна граница на откриването може
2♠ - 2NT да каже 3♣, на който отговарящият има право пасува.

Ако обаче откриващият каже нещо различно от 3♣ (натурално с 3-ка), то анонсирането е форсирано до манш, например:

1♥ - 1♠ В тази поредица 3♣ се явява форсинг призоваващ за размяна на кю-биди.
2♠ - 2NT
3♣ - 3♣

Използваме 2NT като реле за доразпределение след поредиците 1♥ - 1♠; 2♥ или 1♠ - 1NT; 2♠. Например след:

1♥ - 1♠ имаме: 3♣/♦ = сек в ♣/♦, възможна е както 3-ка ♣, така и 7-ца ♥;
2♥ - 2NT 3♥ = минимум без 3-ка ♠ и сек встрани (или сек ♣) - партньорът може да пасува;
? 3♣ = тройка ♣ без сек встрани – партньорът може да пасува;
 3NT = максимум без 3-ка ♠ (без сек встрани или сек в пика).

Конвенция 4-ти цвят

Конвенцията е основана на използването на анонс в цвят, който все още не е назван от нито един от партньорите. Този ненатурален анонс не обещава нито онъор, нито дължина в този цвят, а обратно – информира за слабост в него. Целта може да бъде:

- 1) проверка наличието на стопер в този цвят за игра на БК;
- 2) молба към партньора да продължи размяната на информация както за разпределението, така и за силата;
- 3) форсиращо фитиране цвета на партньора или на собствен цвят.

Четвъртият цвят след отговори one-over-one форсира за един рунд и може да е покана за манш. В последващото анонсиране да пасува на ниво под манша може само играчът, анонсирал в 4-тия цвят. След отговори two-over-one анонсиране е форсирано до манш.

Примери: а) 1♥ - 1♠ б) 1♠ - 2♣ в) 1♠ - 2♣
 2♦ - 3♣ 2♦ - 2♥ 2♥ - 3♦

Последващо анонсиране:

- анонс със скок показва допълнителни стойности и сила;
- показва се трети фит в цвета на партньора, ако имаме такъв;

- с разпределение 5-5 откриващият повтаря своя втори цвят;
- с разпределение 5-4 и без фит в цвета на първия отговор откриващият казва:
 - 2NT = долна граница и поне “полустопер” (например втора Дама) в 4-тия цвят;
 - повторение цвета на откриването = долна граница и липса на “полустопер” в 4-тия цвят;
 - 3NT = горна граница на откриването със стопер в 4-тия цвят;
 - 3 в 4-тия цвят = горна граница откривания без “полустопер” в 4-тия цвят;

Конвенция 3-ти цвят

Тази конвенция представлява анонс от отговарящия в един от неназованите цветове. За анонс в третия цвят не е необходимо да имаме 4 карти в него и се явява форсинг.

Трети цвят на второ ниво

Използва се само в поредиците

1♦ - 2♣	или	1♥ - 2♠/♦
2♦ - 2♥/♠		2♥ - 2♠

При избор на отговор на анонс в 3-тия цвят, направен на второ ниво, откриващият трябва да се придържа към следните принципи:

1) анонс в БК означава наличие само на стопер в необявения цвят. Т. е. в поредицата 1♥ - 2♦; 2♥ - 2♠; ? реанонс 2NT говори за стопер в трефа.

2) с четворка в 3-тия цвят без стопер в необявения цвят, откриващият трябва да покачи този цвят до трето ниво: 1♦ - 2♣; 2♦ - 2♥; 3♥. В контекста на такова анонсиране покачването на 3-тия цвят нищо не говори за допълнителни стойности в откриващия.

3) С четворка в 3-тия цвят и стопер в необявения цвят, откриващият казва 3NT. 1♦ - 2♣; 2♦ - 2♥; 3NT.

Другите отговори на анонс в 3-тия цвят са по възможност натурални. Откриващият повтаря своя цвят, ако е подълъг и достатъчно силен; показва тройка в цвета на първия отговор на партньора, ако има, или казва БК с нелош стопер в необявения цвят.

Назоваването на 4-тия цвят е въпрос за полустопер в него без възможност за друг анонс, например с Ахх, Кхх, Qхх или Jхх, като в първите два случая е за посрещане на атака с Qх в отговарящия.

Трети цвят на трето ниво

Ако 3-ят цвят е казан на трето ниво, то откриващият го покачва на 4-то, ако едновременно се съчетаят две обстоятелства: в този цвят имаме 4 карти и б) нямаме стопер в необявения цвят.

En Passant

Анонс от тип en passant се използва с цел проверка възможността за игра на БК, в т. ч. в ситуацииите, когато фитът вече е намерен и показва цвят, в който имаме стопер). Например, в поредицата

1♦ - 2♦	Отговор 2♦ форсира за един рунд (от 10 PC). Откриващият натурално показва 4-ка в купа
2♥ - 3♣	(след отговор 2♦ всички реанонси на откриващия са натурални), а анонс 3♣ от отговарящия показва стопер в трефа. В същото време пропускането на пиките показва липса на стопер. Ако пиката не се спира и откриващият, то за договор 3NT не може да става и дума.

Забележка: конвенция En Passant не се използва, ако противниците анонсират. В тези ситуации анонс в цвят на противника се явява въпрос за стопер в него.

Отговор цвят със скок

Анонс в нов цвят със скок показва форсираща до манш ръка с много добър цвят и шлемови амбиции. Под много добър цвят се разбира такъв, при който даже сек ТО в партньора отстранява проблеми при разиграването на този цвят.

Развитие след отговор цвят със скок

В рамките на тази конвенция използваме стандартните Блякууд и Изключващ Блякууд, като за фитиран се приема цвета на скока.

След 1♠ - 3♦	4NT – Блякууд върху каро. Ако иска да фитира пики отговарящият може да каже 3♠,
3♥ - ?	а ако иска да фитира купи – да даде кю-бид 4♣.

Повторението цвета на скока безусловно фитира този цвят.

В анонсирането	1♦ - 2♠	пиката е фитирана, след което 4♣ от откриващия се явява кю-бид
	3♣ - 3♠	върху пики, а не показване на разпределение 6-5. Ако отговарящият се интересува от игра на минора на партньора, то на втория рунд той би казал „изчаквателните” 3♥, а не 3♠.

КОНВЕНЦИИ ПРИ ДВУСТРАННОТО АНОНСИРАНЕ

Контра Негат

Тази контра се използва след откриване на партньора на първо ниво и намеса от противника до ниво 4♦. Преследва следните цели?

- А) Да покаже наличие на втора мажорна четворка.
- Б) Форсирано да покаже ръка, съдържаща 5-ти цвят.
- В) Да изпълнява функцията покана за 3NT.

Ще покажем всяка от тези точки с примерни поредици:

А) Ако в предишното анонсиране е бил назван само един мажор, то контра е опит за намиране на фит в другия мажор. Класически пример е контра „Спутник“:

- а) 1♦ - (1♠) - ктр = 4-ка купа, нищо не говори за трешките;
- б) 1♣ - (2♥) - ктр = 4-ка пика или:
1♣/♦ - (2♥/♠) - ктр = обещава 4-ка в другия мажор (2NT биха били натурални).
- в) 1♥ - (2♣) - ктр

На първо четене при поредица в) откриващият трябва счита отговора на партньора като опит за фитиране на пиките. Следователно, ако той има 4-ка пика, то трябва да я каже независимо от силата си и че 2♣ е по-високо от нивото на първия назван цвят. Такова анонсиране обаче може да придобие неочакван обрат:

- 1♥ - (2♣) - ктр - (пас) Оказва се, че партньорът няма 4-ка пика. В тази поредица,
- 2♣ - (пас) - 2NT както и в разгледаните по-долу, контра не само не обещава, но даже изключва наличието на другата мажорна 4-ка.

Б) В Общ език, както и при много други системи, след намеса на 1-вия защитник, анонс без скок в нов цвят на 2-ро ниво от отговарящия не форсира.

Т. е. в поредиците: а) 1♣/1♦ - (1♠) - 2♥ б) 1♥ - (2♣) - 2♣ отговарящият показва минимум 5 карти в ♥/♠ съответно и нефорсираща ръка със сила 7-10 РС. А какво да прави, ако е необходимо да покаже своята 5-ца така, че да има увереност, че партньорът няма да пасува? За това съществуват два начина:

- 1) скок в своя цвят – 3♥ и 3♠ съответно в примери а) и б).

Такъв анонс обаче означава или добър шести цвят, или много силна 5-ца, която може да играе даже с дубъл в партньора;

2) негативна контра: анонс в мажор, предшестван от контра, ще означава 5-ца (недостатъчно силна за да я покажем със скок) и сила от 11РС. Примери:

- 1♣/♦ - (1♠) - ктр - (пас); или 1♥ - (2♣) - ктр - пас
- 1NT - (пас) - 2♥ = 5-ца купа, форсира. 2♥ - (пас) - 2♠ = 5-ца пика, форсира.
- Подобно е и при поредицата 1♥ - (1♠) - ктр - (пас)
- 1NT - (пас) - 2♣

Втория анонс на отговарящия форсира, но позволява да се спрем преди манш.

В) В системата WJ анонс 2NT на откриване от партньора в мажор на първо ниво и намеса на 1-вия защитник има специално значение – манш-форсинг с фит в цвета на партньора (за разлика от ситуацията, когато няма намеса от противника, където анонсът 2NT има значение само на покана с фит).

В тази ситуации излиза, че не можем да кажем 2NT в основното си, натурално значение. Затова, с ръка със сила за покана за 3NT, се анонсира през контра, която в тази ситуация изпълнява роля на преходен анонс. Например:

- 1♥ - (1♠) - ктр - (пас) Тук 2NT след контра, означава натурална покана за 3NT.
- 2♣ - (пас) - 2NT Непосредствен анонс 2NT би бил форсинг до манш с фит в купа.
- 1♥ - (2♣) - ктр - (пас) Отговарящият е искал да покани за 3NT, но партньорът има силна
- 3♠ - (пас) - 3NT - (пас) ръка с 5-ца купа и 4-ка пика, и понеже анонс 2♣ не обещава допълнителна
- пас - (пас) сила, скача на 3♠. В крайна сметка всичко завършва благополучно.

Контра-фит (подкрепяща контра)

Тази конвенционална контра може да се използва след наше откриване на първо ниво, отговор на партньора в мажор (one-over-one) и намеса противника с цвят на ниво, не превишаващо ниво 2 в цвета на отговора. Две примерни поредици:

- 1♣ - (пас) - 1♥ - (1♠/2♣/♦); или 1♦ - (пас) - 1♠ - (2♣/2♥);
- ктр ктр

Тези контри показват точно 3-ти фит в цвета на партньора, а също атакуваща ръка, т. е. ръка, с която трябва да отидем по-високо, ако за фит е достатъчна тройка в цвета на отговора.

Забележка 1: Използването на конвенцията контра-фит ограничава възможността за наказание на противника за фриволни намеси, но не прави това съвсем невъзможно. С ръка, подходяща за наказателна контра, пасуваме, очаквайки възобновяваща контра от партньора.

Забележка 2: Конвенцията не се използва след 1♦ - (пас) - 1♠ - 2♣. Тук контра показва неминимално откриване без 3-та ♠, а останалите анонси са като при едностранното анонсиране (2♥ = ривърс с 5♦-4♥ (15-17 т.) или добра ръка с 6-то ♦ и 3-та ♠, а 2♠ = минимална ръка с 4-та ♠).

Трап-пас

а) Трап-пас при откриване от противника.

Те Ние Те Ние

(1♥) - пас - (пас) - ктр

(пас) - ?

пас = трап-пас, силата не е показана;

2♥ = 13-16РС, "нямам опозиция в контрирания цвят, не съм дал призивна контра, т. к. нямам тройка пика".

(1♥) - пас - (пас) - ктр

(рктр) - пас

Тук пасът на реконтрата означава желание за игра на този договор ("моят първи пас беше трап-пас").

Тази поредица не трябва да се бърка със следната: Те Ние Те Ние

(1♥) ктр (рктр) пас

в която пасът на втория защитник означава: "Нямам добър цвят, за да го покажа".

Основен принцип: пас на реконтрата се явява наказателен от страна на играча, седящ СЛЕД контрирания цвят. Пас от играча, седящ ПРЕД него, означава: "Нямам цвят за анонс".

б) Трап-пас след намеса от противника може да се използва, ако намесата е на ниво, не превишаващо ниво 2 в цвета на откриването.

Кю-бид в цвета на противника, като въпрос за стопер

Анонс в цвета на противника се използва с цел проверка наличието в партньора на стопер в този цвят. При наличие на такъв, партньорът казва БК, а при липса анонсира в цвят. Например:

Ние Те Ние Те

1♦ 1♥ ктр пас

2♦ пас 2♥

Тук анонс 2♥ - това е въпрос за стопер в купа.

Да разгледаме ситуацията, при която противникът прави анонс, показващ 2 цвята:

Ние Те Ние

1♦ 2♦(1) ?

(1) = двата мажора.

а) 2♥ (по-ниския от цветовете на противника) – "Партнер, спираш ли купите, защото аз не?"

Със стопери в двата мажорни цвята се казва БК. Със стопер само в купа може да каже 2♠ - "Спирам купите, но нямам стопер в пика. А ти спираш ли пиките?"

б) 2♠ (по-високия цвят на противника) - "Партнер, спираш ли пиките? Купите ги спирам аз".

Анонсиране в ситуацията, когато на въпрос за стопер противникът контрира.

Тук се появява възможността по-детайлно да се изясни характерът на стопера:

- реконтрата означава Асо (без други онъори);

- анонс в БК показва стопер, различен от "голо Асо";

- анонс в цвят означава късина в цвета на противника;

- пас – минимум две карти в цвета на противника.

Съществуват два начина за установяване на полустопери в двете ръце:

1) С помощта на противника, когато той контрира въпрос за стопер, например:

W N E S

1♥ 2♣ пас 3♣

пас 3♥ ктр пас

пас рктр пас 3NT

Пасувайки на контра, S показва, че няма късина в купи. N със своя

анонс реконтрата показва полустопер (ще отбележим, че реконтрата означава

наличие на Асо само, ако се даде непосредствено след контра). S с 3NT

потвърждава наличието полустопер и у него.

2) Без помощта на противника. Такава ситуация може да има само тогава, когато цвета на противника не е пика, например:

W N E S

1♥ 2♣ пас 3♣

пас 3♥ пас 3♠

пас 3NT

N пита за стопер в купа, а S с анонса 3♠ (в дадената поредица

единствен отговор под ниво 3NT) показва възможност за игра на 3NT,

показвайки полустопер в купа. N потвърждава наличие и у него

на полустопер с анонса 3NT.

Пас-форсинг

Тази конвенция има следното значение: “Не знам, дали да анонсирам над противника. Оставям това решението за това на партньора, който не може да пасува”. Да разгледаме поредиците:

1) Ние сме в зона, а противникът е без зона. Може би заради това, противникът анонсира на 5-то ниво, например:

А) Те - Ние - Те - Ние	Б) Те - Ние - Те - Ние	В) Те - Ние - Те - Ние
3♣ 4♥ 5♣ пас	3♣ 3♥ 5♣ пас	3♣ ктр 5♣ пас

Във всички тези три поредици пасът е форсиращ.

2) По пътя към манш е създадена ситуация за пас-форсинг чрез анонс в страничен цвят или в БК:

А) Ние в зона, те – не	Б) Ние в зона, те – не
Ние Те Ние Те	Ние Те Ние Те
1♥ пас 2♥ 2♠	1♥ пас 2NT(1) 3♠
?	?

(1) – покана с фит.

В тези поредици анонсът 4♥ е тактически, след което всички пасове не форсират.

Анонсите 2NT/3♣/3♦, както и всички други (поредицата А) и 4♣/4♦ (поредицата Б) са натурални и установяват пас-форсинг в случаите, когато противниците говорят над нашия манш.

3) Пасът се явява форсиращ на 2-ро ниво след отговор на партньора “2 over 1”.

Ние Те Ние Те	Тук: пас = форсиращ;
1♥ пас 2♦ 2♠	контра = наказание.
?	

4) Противниците не възнамеряваха да назначат манш, но го казват след като ние сме го назначили:

Ние Те Ние Те	Противниците бяха склонни да ни оставят да играем 3♥,
1♣ 1♠ пас 2♠	но след 4♥ решават да баражират.
3♥ пас 4♥ пас	
пас 4♠	

СИГНАЛИ И МАРКИ

Атаки

От оньорна поредица атакуваме с най-високата карта, т. е. Асо от А К, Рига от К Q.

При договор на цвят с Рига тръгваме също и от конфигурацията А К-бланк.

От вътрешна поредица – най-високата от поредицата, т. е. Вале от К J 10 x и 10-ка от Q 10 9 x, но от 10 9 x – 9-ка.

При игра на БК при наличие на двуоньорна поредица (Q J x x, K Q x x, J 10 x x), често е по-добре да се тръгне с малка. Препоръката е от конфигурация от типа K Q 8 6 5 да се тръгне с 6-ца, от поредицата K J 10 3 – 3-ка, а при Q 10 9 5 с 5-ца, а не 10-ка.

От цвят с топ-оньор: атакуваме съгласно принципа “втора-четвърта”: от 3-ти цвят с топ-оньор – средната, от по-дълъг цвят – 4-тата.

В същото време, не се препоръчва да се атакува с 10-ка от А 10 x, К 10 x или Q 10 x (жалко за 10-ката), особено срещу договор на БК, т. к. атака с малка е по-безопасна.

От малки атакуваме втората по сила, т. е. от дубъл – по-малката, от 3 малки – средната. Ако при последващата игра на цвета на атаката искаме да покажем на партньора броя карти в този цвят, то ако атаката е била от:

- дубъл – нямаме избор, даваме по-голямата;

- 3 карти – даваме най-малката;

- 4 малки – даваме най-голямата, а ако не можем да си го позволим (картата е доста висока), то от останалите малки избираме по-високата.

Например, след атака от 9652 с 6-цата, на втория рунд виждаме, че даването на 9-ката може да ни лиши от взятка, затова даваме 5-цата.

Обратни сигнали (upside-down discards)

Понеже, постоянното маркиране на дължината в разиграваните цветове значително повече може да помогне на разигравания, отколкото на защитата, показването броя на картите в цвета е по-добре да се ограничи само при специални ситуации, например да се използват само когато възниква необходимост да се „скъса” разиграваният от мора.

За да се отстрани противоречието между количествените и качествените марки, се предлага такова решение: на атака на партньора при игра на БК маркираме за качество, а при козова игра – маркираме за количество.

Лавинтал

Тук трябва да се отбележи, че към Лавинтал спадат само маркирането с малки карти. Даването на оньори в кой да е цвят информира само за наличие на поредица в него. Например, даването на Дама показва наличие на Вале и не се явява Лавинтал.

Обратен Лавинтал. Тези сигнали показват на партньора в кой цвят да смени, ако спечели взятката в този или при някой от следващите ходове.

При игра на коз: - в мора има сек в цвета на първата атака и е ясно, че партньорът ще спечели взятката (атаката е била с Асо или Рига, когато Асо е в нас);

- партньорът атакува Рига, а после Асо, което показва дубъл АК бланк. Тук Лавинтал правим във втората взятка, понеже при първата още не е ясно от каква конфигурация е направена атаката.

При игра в БК: - партньорът Атакува с Асо, но се оказва, че атаката е неуспешна, т. к. в мора има цвят, който скоро може да бъде отработен.

Обратният Лавинтал е основан на това, че даването на малка карта иска смяна в по-високия, а голямата – в по-ниския от останалите цветове, без да броим играния цвят и коза. Средната карта може да показва или липса на предпочитание или съгласие за продължаване на атаката, ако няма други идеи по отношение понататъшната защита.

Възвратен Лавинтал. Тези сигнали се използват при подаване за цакане от партньора.

Високата карта иска връщане в по-ниския от оставащите цветове и обратно.

Разновидност на възвратния Лавинтал се явява начина на игра с оньорите. Например игрането на картите във възходяща последователност: Дама - Рига - Асо обещава стойности в по-високия цвят, а игрането на оньорите в низходяща последователност (Асо - Рига - Дама) указва за стойности в по-ниския цвят.

Спомагателен Лавинтал. При договори на коз, последователността на даването на козовете може се използва за показване на стойности в останалите цветове: даването в последователност малка/голяма показва стойности в по-високия от цветовете, а голяма/малка – в по-ниския. Този сигнал се използва и при атака на защитник в козовия цвят.

Обратно потвърждаване на атаката (reverse Smith echo)

Тези сигнали се използват основно срещу договори на БК, когато има надежда, че в цвета, който се разиграва от противника, партньорът ще получи взятката. Даването на малка карта поощрява партньора за продължение в цвета на атаката, а даването на голяма не иска продължение в него. Този сигнал се използва и от атакувания, ако след оглед на мора се прецени дали е подходящо да се продължи в атакувания цвят.

ПРИЛОЖЕНИЕ: ДОПЪЛНИТЕЛНИ УГОВОРКИ

Ние се намесваме

Намеси на откриване „силна 1♣”

пас = освен слаба балансирана ръка, може и 15,16+ т.

контра = минорен биколор (5+-5+), конструктивно (10-14 т.)

1♦ = Вилкош (5+-5+), конструктивно (10-14 т.)

1♥/♠ = 3+ к. в цвета + 5+ в минор, полуконструктивно (от 7,8 т.)

1NT = двуцветие, в зависимост от зоните поне 4-4 или по-добро (10-14 т.)

2 в цвят = слаби 2 в цвета или триколор с късина в цвета или 5+ в горния цвят и 4+ в друг. НФ

2NT = двуцветие, в зависимост от зоните поне 5-4 или по-добро (0-9 т.)

3 в цвят = аналогично на 2 в цвят

След (1♣) - пас - (1♦) - ? контрата е Вилкош (5+-5+), полуконструктивно (от 7,8 т.), а другото е аналогично.

След намеса с контра всичко е натурално.

След (1♣) - 1♦ - (пас) - ?

1♥/♠ = слабо, за игра. Казва се по-ниския мажор, в който имаме фит или 2 к. при късина в другия мажор

1NT = реле за доразпределение с неминимална ръка

2 в цвят = натурално, собствен цвят (6+ к.), НФ

2NT = реле за доразпределение с минимална ръка

След (1♣) - 1♦ - (пас) - 1NT

(пас) - ?

2♣ = трефи + мажор (2♦ е въпрос за мажора)

2♦ = ♦ + ♥

2♥ = ♥ + ♠

2♠ = ♠ + ♦

Аналогично е и след (1♣) - 1♦ - (пас) - 2NT.

След (1♣) - 1♥/♠ - (пас) - ?

1NT = реле за доразпределение с неминимална ръка и с 4-ти фит в ♥/♠

2 в нов цвят = натурално, собствен цвят (6+ к.), НФ

2♥/♠ = блокиращо с 4+ фит в ♥/♠

2NT = въпрос за минора с минимална ръка и без 4-ти фит в ♥/♠

След (1♣) - 1♥/♠ - (пас) - 1NT

(пас) - ?

2♣/♦ = 5+ к. в цвета и 3-та ♥/♠

2♥/♠ = 4-та ♥/♠

След (1♣) - 1NT - (пас) - ?

пас = за игра с ненулева ръка

2 в нов цвят = слаба ръка, най-ниската 3-ка

След (1♣) - 1NT - (*) - ?

пас = двуцветна ръка (поне 4-3). Намесият се казва реконтра с 4432 (4441), при което се казва по-ниския от двата цвята. Ако намесият се има собствен цвят 5+ той го назовава натурално;

** = слабо със собствен цвят 5-ти цвят. Намесият се казва 2♣ с 4432 (4441), при което се пасува или се казва собствения цвят. Ако намесият се има собствен цвят 5+ или късина в ♣, той говори натурално в дългия си цвят.

Развитието след намеса с 2NT е аналогично на това след намеса с 1NT.

Намеси на откриване Слаби Две от противника

Препоръчва се да се използва същата стратегия, както и при намеси на откриване на първо ниво. Не е необходимо да се правят слаби скокове и необичайни NT, показващи минори. Спазва се принципът „срещу слаби анонси се говори със силна ръка”, затова:

- 2NT = 16-18pc със стопер (дори и единичен) в техния цвят;
- 3NT = 21-22pc със стопер (дори и единичен) в техния цвят;
- Контра – информативна. Необходима е късина в техния цвят (не повече от дубъл) и четворка в другия мажор (при минимум). Колкото е по-голяма силата, толкова е по-малка необходимостта от късина в техния цвят. С 19-20 т. балансиран, се започва с контра;

- 4NT – минори, силна ръка. Поне 5-5 в минорите и не повече от 4 лузера.
Например: 76 2 KQJ107 AKQJ3 или 7 6 AQJ754 KQJ82;
- Намесите без скок са натурални и обещаваат добър цвят.
Две пики на техните 2♥ могат да са със 7 лузера, но за намеса на трето ниво лузерите са не повече от 6.
2♠ на 2♥ – 6-7 лузера. 3♠ на 2♥ – 5 лузера. Ако ръката е по-силна, се започва с контра.
3♣/3♦ – 5-6 лузера. С 4 лузера и по-малко се започва с контра.
3♥ на 2♠ – 6 лузера. С 5 лузера и добър цвят се казват 4♥. С 4 лузера и по-малко се започва с контра;
- Цветът на откриването – кю-бид Майкълс, но ръката е силна. Показва поне 5-5 в другия мажор и произволен минор. Не повече от 5 лузера. Отговор 3NT на кю-бид Майкълс е за игра. Отговор 4♣ е pass or correct, търси минора. Отговор 4NT не е Блякууд, а иска игра на пето ниво в минора.

Намеси след трансферни блокове

Идеята, заложена в трансферните блокове, а именно, да направи разиграващ партньора на откриващия, е доста привлекателна. Въпреки това тя дава на опонентите възможности за защита.

1. След 3♣/3♦/3♥:

- Кю-бид в цвета на противника = откриваща ръка с късина в цвета (0-1 карти). 6 или по-малко лузера;
- Контра = силна балансирана ръка, без късина в цвета (2+ карти). Предлага да се контрира наказателно. Това е и недостатъкът на трансферните блокове – дава възможност да се разграничи контра дали е с късина или без късина. Всички последващи контри са наказателни;
- Нов цвят = натурално, 6 лузера на 3-то ново, 5 на 4-то. Ако ръката е по-силна, се започва с кю-бид или с контра;
- 3NT = договор;
- Пас и след на приемане на трансфера – контра = информационна контра, но с по-слаба ръка.

2. Контра след приемане на трансфера: (3♦) - пас - (3♥) – контра = аналогично на контра на откриване 3♥.

Намеси след откриване 3NT - Геймблинг

Контра = силна ръка. Предполага наказателна контра на финалния договор.

4♣ = двата мажора с по-добри купи.

4♦ = двата мажора с по-добри пики.

4♥/♠ = договор.

Забележка по отношение на атаката:

Ако техният 3NT се пропасува, много често е изгодно да се атакува с асо. Такава атака рядко е разумна срещу безкозов договор, но срещу Геймблинг тя е оправдана. Понеже откриващият няма нищо извън своя цвят е малко вероятно да му отработим допълнителна взятка. В същото време ще се види мора и да се избере печелившото продължение.

Намеси след откриване 4♣/♦ - Намуатс

След откриване 4♣, означаващо силен блок в купа:

4♥ – силен призив, 0-1 карта в купа.

4NT – силно двуцветие в минорите.

Контра – призивна, но не така силна, както 4♥. Дава възможност да се спрем на договор 4♦, докато 4♥ е МФ.

Контрата е привлекателна и с това, че позволява да се контрира наказателно 4♥. Например след

(4♣) - контра - 4♥ - пас Втората контра е наказателна и обещава поне дубъл в купа.

(пас) - контра

Същото е и при (4♣) - контра - 4♥ - контра, където контра на отговарящия е наказание.

След откриване 4♦, означаващо силен блок в пика:

4♠ – много силен призив, предполага шлем.

Контра – призивна, но не така силна, както 4♠. Почти винаги означава, че не искате да превишите нивото 4♥.

4NT – силно минорно двуцветие.

Намеси след 1♥/♠ - 2♣ (Друри) от противника

Контрата е тейк-аут с другия мажор, а новият цвят е натурално.

Намеси след 1♥/♠ - 2NT (силно, с фит) от противника

Поради показаната сила от противника рядко ще имаме възможност да се намесваме, като е полезно да се борим не със сила, а с добро разпределение. Намесите ги правим на ниво, в съответствие с правилото за баражни откривания, а именно: без 4 в тяхна зона, без 3 в ничия зона и без 2 когато сме в зона. Намесата с цвят е натурална, а всички други анонси показват двуцветие (обикновено 6-5):

- Нов цвят – натурално, 6+ карти;
- Контра – 6+ в другия мажор, 5+ в минор. Партньорът фитира мажора, или казва 4♣ в търсене на минора;
- 3 в техния мажор – 5+ пики, 6+ в минор. Говори се аналогично на по-горе;

- 4 в техния мажор – от 6-6 в другия мажор с минор;
- 3NT – двата минора, от 6-5 (или 5-5 с концентрация);
- 4NT – двата минора, от 6-6.

Ако откриващият покаже късина в отговор на 2NT Джейкъби, например след:

W	N	E	S	Понеже за атака най-вероятно ще е N, то няма смисъл контра
1♥	пас	(2NT)	пас	да е за атака. Най-добре е тя да показва дължина в цвета на
(3♦)	?			късината и да предлага защита на техния манш.

Намеси след покана при фитиран мажор от противника

След покана с дължина: Доколкото поканата е дадена от вероятния разиграващ не е необходимо контра да е за атака в нейния обичаен смисъл. Добре е контра да показва нещо от рода на AQx, за да може партньорът да атакува в този цвят, при първа възможност.

След покана с късина: Контрата показва дължина и сила в цвета на късината с идея за защита на техния манш.

Намеси след Стейман 1NT - 2♣ от противника

Контра – указва атака. Минималната трефа е 5-та с поне 3 онъора. Опасно е да се контрира с по-слаба трефа, понеже врагът може да ни остави на 2♣ с контра, или даже с реконтра.

Нов цвят – натурално. За анонс на 3-то ниво трябва да е със 6 лузера.

2NT – двуцветие в минорите.

Намеси след трансфери на откриване 1NT

Контра – указва атака, обещава силна комбинация в контрирания цвят. Доколкото трансферът е ненатурален анонс е удобно да покажем атаката на партньора с контра. Така, както и контра за атака на Стейман, такава контра означава 5-ти цвят с три или повече онъора.

Цветът на трансфера – призив, с късина в цвета.

2NT – минорно двуцветие.

Примери:

W	N	E	S	Ако 2♥ е трансфер, то 2♣ от S е призив с
1NT	Пас	2♥	2♣	късина в пика (0-1).
W	N	E	S	С по-слаба ръка или без късина в пика се
1NT	Пас	2♥	Пас	изчаква приемане на трансфера и след това
2♣	Пас	Пас	Контра	се дава контра.

Намеси след Сплинтери

Ако противниците направят Сплинтер, преимущество на силата е в тях, затова нашите анонси трябва да са ориентирани най-вече към защита. Ако имате добър дълъг цвят го назовете, а кю-бидът или 4NT показват двуцветие. Например след (1♥) - пас - (4♣) - ?, 4NT е минори, а 4♥ е пика с минор, вероятно с трефа.

Какво показва контра на Сплинтер? Има два подхода. Единият – контра показва дължина и сила в цвета на Сплинтера, с идея за защита, другият – указване на атака.

От една страна е разумно да покажем с контра сила в цвета на късината и почти без риск да предложим защита. От друга страна противниците са разменили достатъчно информация и могат сравнително добре да преценят до кое ниво да се борят. Затова е по-добре контра да указва атака, но не в контрирания цвят (няма голям смисъл да се атакува при договор на цвят в късината), а в цвета под контрирания. Например след (1♥) - пас - (4♦) - ? контра иска атака в трефа (контра на 4♣ иска атака в пика).

Ако противниците използват мини-Сплинтери, то контра обещава сила в най-високия от неназованите цветове (указва атака или предполага защита). Например след (1♥) - пас - (3♣) - ?, контра обещава сила в пика.

Намеси след техен Блякууд 4NT

Ако вече сме анонсирани, контра на 4NT означава желание за игра на техния договор и предупреждава партньора да не защитава на всяка цена.

Анонсирането в цвят след 4NT силно затрудняват противника – те трябва да познават искат ли шлем, да се състезават ли на пето ниво или да контрират наказателно.

Много е полезно да се контрира отговора на Блякууд за указване на атака. За това трябва да имаме минимум АК, AQ или KQ в този цвят.

Контра на Изключващ Блякууд от противника указва атака в по-високия от останалите два цвята (без коза и шикана). Това е при положение, че за атака е партньора на контрирания. Ако за атака ще е контриращият, контра предполага защита в цвета на шикана.

Контра на Кикбек от противника предполага защита или указва атака (в зависимост от това дали за атака е контриращият или неговия партньор), като това се отнася за цвета, който е назован от Кикбека.

Справяне с намеса от противника

Справяне с намеса след откриване 1NT

Общи положения

1. Контрата е тип Стейман без късина в цвета на намесата и може да се пасува.
2. Цвят на ниво 2 е натурално, НФ.
3. 2NT е двузначно – или трансфер за трефа със сила поне за покана, или силна балансирана ръка с 4-ти мажор.
4. Цвят на ниво 3 е трансферно със сила поне за покана. След приемането на трансфера, пускането на нов цвят е натурално, 4+ к., МФ.
5. Трансферният кю-бид на трето ниво е силна балансирана ръка без 4-ти мажор и без стопер.
6. 3♠ е силна балансирана ръка без 4-ти мажор, с полустопер.
7. 3NT е за игра, без 4-ти мажор, със стопер.

Намеса с контра

Ако контрата е наказание:

- пас = слаба двуцветна ръка (поне 4-4) или ръка, която иска да играе на 1NT с реконтра. Изисква от открилия да каже реконтра, при което се пасува със силна ръка или се казва по-ниския от двата цвята при слаба двуцветна ръка;
- реконтра = слаба едноцветна ръка. Изисква от открилия да каже 2♣, при което се пасува или се назовава собствения цвят;
- 2 в цвят = добра двуцветна ръка (поне 5-5), неподходяща за игра на 1NT с реконтра. Анонсира се в по-ниския от двата цвята. Открилия дава фит или казва най-близкия възможен фит. МФ.

Ако контрата не е наказание пасът е слабост, реконтрата е добра ръка.

Другите анонси и в двата случая са както без намеса.

След 1NT - (пас) - пас - (контра)

- пас - (пас) - реконтра = слаба едноцветна ръка. Изисква от открилия да каже 2♣
- 2 в цвят = по-ниския от два цвята (поне 4-4)

Намеса на 3-то ниво

Понеже се предполага, че намесата показва дълъг и добър цвят, то наказателната контра не е приложима и затова контрата е негат. Ако намесата е с мажор, то контрата обещава поне 4 карти в другия мажор.

След 1NT - (3х) - пас - (пас), откриващият може да даде контра с максимално откриване и нищо в цвета на намесата.

Забележки:

1. След условни намеси с 2♣/♦ отговарящият може да пасува с добра ръка. Последващите контри от него са форсинг.
2. При трансферни намеси, контрата е наказание, а кю-бидът е тип Стейман.
Например след 1NT - (2♦(трансфер за ♥)), контрата е с кари, а 2♥ показва 4-ка пика.

Справяне с намеса след Стейман 1NT - 2♣

1. След 1NT - (пас) - 2♣ - (контра): Ако контрата указва атака, то на първо място трябва да изясним дали имаме стопер в трефа.

- Пас – нямам стопер в трефа. Ако пасът стигне до отговарящия, реконтрата от него е молба все пак да се отговори на Стейман.
 - Цвят – обичайното значение, но със стопер трефа.
 - Реконтра – желание за игра на 2♣ с реконтра.
2. След 1NT - (пас) - 2♣ - (анонс):
- Контра – наказателно.
 - Пас – нямам стопер в техния цвят.
 - Анонс – натурално, но със стопер в техния цвят.

Справяне с намеса след откриване 1NT и трансфер

1. След контра: 1NT - (пас) - 2♥ - (контра). Откриващият използва възможността да покаже съдържанието си в цвета, показан от партньора, а оттам и възможността да се състезаваме на по-високо ниво:

- Приемане на трансфера – дубъл, без желание да се състезаваме на 3-то ниво.
 - Пас – поне 3-ти фит в цвета на партньора, готовност да се състезаваме на 3-то ниво. Ако пасът стигне до отговарящия реконтрата изисква трансферът да се приеме.
 - Реконтра – 4-ти фит и максимум сила. Силна покана за манш.
 - Приемане на трансфера със скок – 4-ти фит, максимум сила и дубъл в контрирания цвят. Възможно най-добрата ръка.
2. След анонс на противника в цвета, показан от трансфера: 1NT - (пас) - 2♥ - (2♣).
- Пас – дубъл, без желание да се състезаваме на 3-то ниво.
 - Контра – поне 3-ти фит в цвета на партньора, готовност да се състезаваме на 3-то ниво.

Справяне с намеса след откриване 2♦

1. След 2♦ - (пас):

- Пасът е или с добро каро, или с много слаба ръка. А ако анонсът продължи 2♦ - (Пас) - Пас - (Контра), открият е по-добре да мълчи – грижата за спасение е на отговарящия.

2. След 2♦ - (контра):

- Всички анонси (освен пас и реконтра) запазват своето значение.
- Пасът означава: „Партнер, спасявай се в твоя цвят, ако втория противник пасува. Ако той анонсира, ги остави да говорят. Аз излизам от анонса”. Пасът не обещава кари, той е необходим затова, за да провокира вторият противник да говори. Ако покажете слабата си ръка с даден анонс, вторият противник може да пасува и контриралият ще може да си разясни контрата знаейки всичко за вашите ръце.
- Реконтрата означава: „Партнер, кажи 2♥ и пасувай на всеки мой следващ анонс. Имам силен и дълъг цвят, на който искам да играем”.

3. След 2♦ - (намеса с цвят)

- Контра – негативна на 2-ро и 3-то ниво, наказателна на 4-то. Разбира се с дължина в цвета на намесата, откриващият ще пасува. Силата на контрата е поне покана за манш.
- Кю-бид – манш-форсинг, откриващият пояснява ръката си.

4. След 2♦ - (2NT)

- Контра – наказание.
- 3♣/♦ = за игра.
- 3♥ = покана с двата мажора.
- 3♠ = покана с купи („Ако си с пики – пасувай, ако си с купи – кажи 4♥”).

Справяне с намеса след кю-бид Майкълс от противника

След 1♥ - (2♥) - ? имаме:

- Контра = Предложение за наказание. 10+ т., късина в ♥, добра 4-ка в пика. Ръка, с която бихме казали реконтра след 1♥ - (контра) - ?;
- 2♠ = фит и сила поне за покана (8 или по-малко лузера). Отговарящият може да се върне на 3♥ при минимум, да назначи манш с добра ръка, или да направи покана – 2NT, 3♣/♦. Нов цвят над ниво 3♥ е кю-бид с шлемови идеи;
- 2NT = натурално, със стопер;
- 3♣/♦ = натурално, форсинг;
- 3♥ = ръка, с която бихме казали 2♥, ако нямаше намеса;
- 3♠/4♠/♦ = Сплинтер;
- 3NT = добро покачване до 4♥;
- 4♥ = полублок.

След 1♦ - (2♦ - мажори) - ? имаме:

- Контра = Предложение за наказание. 10+ т., късина в ♦, добра 4-ка поне в единия мажор. Ръка, с която бихме казали реконтра след 1♦ - (контра) - ?;
- 2♥ = покана за манш с трефи. Възможен е фит в каро;
- 2♠ = покана за манш с каро;
- 2NT = натурално, със стопери в мажорите;
- 3♠ = натурално, не форсира;
- 3♦ = натурално, с фит, не форсира;
- 3♥/♠/4♠ = Сплинтер;
- 3NT = договор;
- 4/5♦ = блок;
- 4♥/♠ = шикан, шлемов опит.

Ако искаме да изследваме възможността за 3NT, първо каним за манш с 2♥/♠ и после казваме 3 в мажор, като въпрос за стопер. Без фит и петица трефа казваме контра, а после питаем за стопер (3 в мажор), ако наказателната контра е по-малко привлекателна, отколкото 3NT.

Справяне с намеса след наше откриване 1♥/♠ и намеса с необичаен 2NT от противника

След 1♥/♠ - (2NT) - ? имаме:

- Контра = Предложение за наказание. 10+ т., късина в ♥/♠, добра 4-ка поне в единия минор;
- 3♠ = Мажорно съдържание с по-добри купи. Сила поне за покана;
- 3♦ = Мажорно съдържание с по-добри пики. Сила поне за покана;
- 3♥/♠ = Състезателно с фит;
- 3 в другия мажор = Натурално, НФ, без фит;
- 3NT = За игра;
- 4♣/♦ = Сплинтер;
- 4♥/♠ = За игра, полублок.

Справяне с намеса след кю-бид Майкълс от наша страна

Противникът анонсира в цвят: Пасувайте със слаба ръка, освен ако имате добър фит и желание за защита. С добра ръка може да се каже мажора на партньора, да се даде наказателна контра, да се назначи манш или 4NT в търсене минора на партньора.

Противникът контрира: Всички анонси запазват своето значение, както и без контра.

Реконтрата означава „кажи най-близкия анонс и пасувай на моя анонс”.

Пасът означава липса на фит. Позволява на намесилият се да опише ръката си, за да намерим най-добрия договор.

След (1♥) 2♥ (ктр) пас
(пас) ? имаме:
реконтра = разпределение 5-5-3-0, с шикан в купа. Сега 3♣/♦ е за игра, а 2NT търси дългия минор;

2♠ = пиката е по-добра от минора (по-дълга или по-силна);

2NT = цветовете са равни;

3♣/♦ = минорът е по-добър.

След (1♠) 2♠ (ктр) пас
(пас) ? имаме:

реконтра = разпределение 5-5-3-0, с шикан в пика;

2NT = купата е по-добра от минора (по-дълга или по-силна);

3♣/♦ = минорът е по-добър.

Справяне с намеса след 2NT от наша страна

Ако противникът контрира наша намеса с 2NT, имаме:

- Пас = равен избор в минорите;
- Реконтра = „Партнер кажи 3♣ и пасувай на всеки мой анонс”. Отговарящият има дълг и силен собствен цвят;
- Друго – както без намеса.

Ако противникът говори в нов цвят, пасът не иска защита, а 4♣/♦ предлагат защита на техния манш.

Ако противникът каже 3♣/♦, контра е за атака. Няма смисъл да се предлага защита, защото ако се вижда такава просто се назначава.

Шлемово анонсиране

Блякууд

Използваме Блякууд с 5 ключови карти (четирите аса и козовата рига). За козов цвят се приема или фитиран цвят, или последния назован цвят. Например:

а) 1♦ - 1♥ б) 1♠ - 4NT в) 1♥ - 1♠
3♥ - 4NT 3♦ - 4NT

В пример а) цвета е купа, в пример б) – пика, а в пример в) – кари (последния назован цвят).

Отговори:

- 5♣ = 1 или 4 ключови карти;
- 5♦ = 0 или 3 ключови карти;
- 5♥ = 2 или 5 ключови карти без дама коз;
- 5♠ = 2 или 5 ключови карти със дама коз;
- 5N = 2 ключови карти и шикан в произволен цвят;
- 6 в цвят по-нисък от козовия = 1 ключова карта и шикан в цвета;
- 6 в коза = 1 ключова карта и шикан в цвят по-висок от коза.

Ако отговори 5♣ или 5♦ са дадени съответно с 4 или 3 ключови карти, а партньорът назначи 5 във фитирания цвят, то трябва да назначим малък шлем.

Кога 4NT не е Блякууд?

1) При скок на 4NT след откриване (или анонс) в NT - тук 4NT е покана за 6NT.

1♦ 1♠ “Имам около 19 PC. Ако имаш резерви, назначи шлем?”
1NT 4NT

2) При скок на 4NT след откриване (или анонс) в NT, то в този случай 4NT е покана за шлем.

1♠ 2♣ “Нямам фит в твоите цветове, но имам около 19 PC.
2♦ 2NT Ако си на максимума назначи шлем?”
3NT 4NT

3) Когато единият от играчите каже 3NT, след което неговият партньор прави шлемов опит в минор цвят, но този опит не е удачен и първият играч се върне на NT, както например, в поредицата

1♠ 2♥
3♣ 3NT
4♣ 4NT

4) Партньорът - 1NT, ние - трансфер; Партньорът - приема трансфера, ние - 4NT.

При всички останали случаи анонсът 4NT е Блякууд.

Развитие след отговора на Блякууд

Питането за Д коз след отговор 5♣,♦ става като назовем най-близкия цвят, който не е коз. Отговори:

- най-близкия цвят = нямам Д коз
- следваща стъпка = имам Д коз

Когато козът е купа или отговорът е 5♣, то 5♦ е въпрос за Д коз, а 5♥ е край. При отговор 5♦ се предполага, че на основата от предните анонси питащият знае дали ключовите карти са 0 или 3, затова след 5♦, 5♥ е край при 0 ключови карти и въпрос за Д коз при 3 ключови карти.

След отговора за ключови карти 5NT е въпрос за допълнителни стойности, а назоваването на нов страничен цвят е въпрос за съдържанието в него.

Назоваването на 5NT предполага наличието на всички ключови карти и Д коз и ако отговарящият има страничен дълъг цвят, може да назначи направо 7. Например с х КДВхххх КД10х х след анонс 4♥ - 4NT - 5♣ - 5♦ - 5♠ на 5NT се казват направо 7♥.

Назоваването на нов цвят след отговорите на "Блякууд" е въпрос за съдържанието в този цвят и аналогично на по-горе предполага наличието на всички ключови карти. Отговори:

- 1-ва стъпка = ххх или ххх(х)
- 2-ра стъпка = хх или Дх
- 3-та стъпка = х или К
- 4-та стъпка = шикан
- 6NT = Дхх(х)
- 7 в питането = Кх(х)
- 7 в коза = Асо

Използва се, разбира се, когато възможен отговор не би подминал желаното ниво, т.е. ако коза е ♥ и питаме 6♦, то наличие на хх или по-добро е достатъчно за голям шлем ♥.

Кикбек

Скок на ниво 4 в цвят с 1 ранг по-висок от коза е Блякууд, т.е. при коз ♣ - 4♦, при коз ♦ - 4♥ при коз ♥ - 4♠ и при коз ♠ - 4NT. Използват се стандартните отговори – 1/4; 0/3 и т. н. Аналогично след отговор 1-ва или 2-ра стъпка долеянето е въпрос за Д коз и съответно 5NT след отговора е въпрос за допълнителни стойности, а назоваването на нов цвят е въпрос за съдържанието в него.

Примери: 1♥ - 2NT - 4♠ (Кикбек върху ♥)
1♠ - 2♣ - 3♣ - 4♦ (Кикбек върху ♣)

но след 1♥ - 2♦ - 3♦ - 4♠ е Кикбек върху ♦, защото 4♥ е край

Например откриващият има Ах АДххх Кххх хх, а отговарящия х х АДхххх АКхх. Анонсът ще е 1♥ - 2♦ - 3♦ - 4♠ - 5♣ - 6♠ - 7♦. Тук 4♠ е Кикбек върху ♦, 5♣ е 3 ключови карти, 6♠ е въпрос за 2-ри контрол в ♣ и 7♦ е хх в ♠.

Изключващ Блякууд

Когато установим шансове за шлем, а ръката съдържа шикан, то конвенция Блякууд в повечето случаи не работи. Да допуснем имаме такава ръка: ♠ А К Д 4 3 2 ♥ А К Д 4 3 2 ♦ 2 ♣ - , а партньорът е фитирал пика. Как е най-лесно да се разбере има ли партньорът Асо в карите? Блякууд не помага, ако партньорът покаже едно Асо. Рецепта в този случай може да е конвенцията, която на английски се нарича Exclusion Blackwood, съгласно която след еднозначно установен фит, анонс в нов цвят със скок на ниво 5 (или анонс 4♠, когато е фитирана купа) е Блякууд с изключване, показващ шикан в този цвят и едновременно се явява въпрос за брой ключови карти, като в този брой не се включва Асото в цвета на шикана. Пример:

1♥ - 2♣

2♦ - 3♥

4♠ - шикан пика, Изключващ Блякууд.

Тук е необходимо да се направи съществената уговорка, че преди да се използва тази конвенция цветът трябва да е еднозначно фитиран. В качество на предупреждение да разгледаме поредицата

1♠ - 2♦ Реанонсът 3♠ макар и да показва добра пика, не я фитира еднозначно,

3♠ - 5♣ поради което анонсът 5♣ е натурален.

За съвместяване на Кикбек и Изключващ Блякууд след като имаме възможност за използване на Кикбек скок на 4NT е Изключващ Блякууд в цвета, който е зает с Кикбека.

Например 1♠ - 2♣ - 3♣ - 4♦ Кикбек върху ♣

- 4NT Изключващ Блякууд върху ♣ (изключва се ♦)

Аналогично ще бъде и за горния пример 1♥ - 2♣ - 2♦ - 3♥ - ? Сега 4♠ е Кикбек, а 4NT е Изключващ Блякууд.

Анонсиране на пето ниво

Скок на 5NT след фитиран цвят е въпрос за качеството на коза. По принцип с 1 ТО се казва 6, а с 2 ТО се казва 7. В зависимост от цвета на коза може да се разнообразят отговорите. Например при коз ♥:

- 6♣ = QJхх

- 6♦ = Аххх или Кхххх
- 6♥ = 1 ТО
- 7♥ = 2 ТО

При скок на 5 в мажора спазваме следните правила:

1) Ако има 1 необявен цвят това е въпрос за контрол в него. Отговаря се:

- пас = нямам контрол
- 6 в коза = имам сек
- 5NT = имам Кх(х)
- 7 в необявен цвят = имам 1-ви контрол

2) Ако има два непоказани цвята скока иска да се каже б ако не се дават 2 бързи взятки в тези цветове.

Отговорите са:

- с 1-ви контрол в единия и 2-ри в другия - 6 в коза
- с два 1-ви контрола - кю-бид
- в останалите случаи - пас

Пример: Откриващият има АКJxx х АКххх хх

Анонс 1♠ - 2NT - 3♦ - 4♠ - 5♠.

Отговарящият има: Qxxx Kx Qxxx KQx - пас
 Qxxx Ax Qxx Kxxx - 6♠
 Qxxx Axx Qxx Axx - 6♣

3) Ако има 3 необявени цвят смисъла на 5 в мажора е „как си харесваш ръката за шлем”. Критерий е козовото качество и наличие на аса. Напр. след 1NT - 2♥ - 2♠ - 5♠ отговарящият може да е с АКхххх Кхх Ах хх. Тогава откриващият с Jxx AJx KQx KQxx пасува, но с Qxx Axx KJx AQxx казва 6♠.

4) Ако скока е в отговор на бараж то се пита за качеството на коза. Отговарящия има 2 или 3 малки коза и шикан в страни (иначе ще използва Блякууд)

Например след 3♠ - 5♠ отговарящият може да е с ххх - АКQxx АКQxx

Тогава откриващият с QJ10хххх AJx х хх - пас
 KQJхххх Кхх хх х - 6♠
 АКQхххх хх хх хх - 7♠

Като завършек на анонсиране на 5-то ниво ще кажем, че връщане в коза след като сме установили контроли във всички цветове (обикновено на ниво 5) говори за слабост в козовия цвят.

Справяне с намеса в шлемовата зона

След Блякууд

Ако противникът даде контра на 4NT, то реконтрата е желание за игра на този договор, пасът допуска игра на 4NT с контра, а другото е както без контра.

Ако след наш анонс 4NT противникът анонсира, то говорим по стъпки:

а) пас = 1/4 ключови карти; б) контра/реконтра = 0/3; в) долепяне = 2 без дама коз; г) следващо = 2 с дама.

Противникът контрира отговора на Блякууд

Връщане в коза – договор, „Не ни стигат асата”;

Пас – изчаквателно, „Имаме аса, но не контролирам контрирания цвят. Кажи б със стопер”. Партньорът с надежден стопер (поне KQ) казва шлем, а без надежден стопер (дори и Kx) връща в коза. С голо асо дава реконтра, а с АК или шикан казва 7.

Реконтра – „Имам дама в цвета, но не ни стига едно асо”. Партньорът казва шлем, ако има рига или сек;

Шест в нашия цвят – „Не виждам 7, макар да имам първи контрол в цвета”;

5NT – имаме всички аса – „Дай допълнителни стойности”.

Противникът контрира наш кю-бид

В случай, ако противникът контрира наш кю-бид, то:

а) реконтрата показва Асо в този цвят;

б) кю-бид в нов цвят означава, че няма опасност, че противникът може да вземе две взятки в този цвят (имаме късина или Дама);

в) пасът се явява въпрос за надеждността на кю-бида.

Противникът се меси след Сплинтер

Те дават контра, обещаваща стойности в цвета на Сплинтера: Всички анонси запазват своето значение, както и без контра. Реконтрата е първи контрол в цвета на Сплинтера, иска кю-биди. Пасът е липса на първи контрол и дава възможност на отговарящия да даде реконтра с шикан в цвета на Сплинтера или да кю-бидира със сек.

Те дават контра за атака в някой друг цвят: Връщане в нашия цвят – без шлемов интерес (както без намеса), пас – шлемов интерес, но без контрол в ключовия цвят (в който искат атака), кю-бид или 4NT – втори контрол в ключовия цвят, реконтра – първи контрол, иска размяна на кю-биди. След пас партньорът дава сайн-оф без контрол, дава кю-бид или казва 4NT с втори контрол, или дава реконтра с първи контрол.

Двустранно анонсиране

Лебензол

Рубензол след наше откриване 1NT

Тази конвенция се използва след натурална намеса на противника 2♥ или 2♠ след наше откриване 1NT. Да вземем за пример намеса с 2♥:

1NT	(2♥)	* = негат с 4-ка ♠, но без късина в ♥ и може да се пасува
		2♠ = натурално, 5+ к. в цвета. НФ
		2NT = а) трансфер за ♣ с 5+ к. в цвета и сила поне за покана. Изисква 3♣
		б) силна ръка с 4-ка ♠
		3♣ = трансфер за ♦ с 5+ к. в ♦ и сила поне за покана
		3♦ = въпрос за стопер в ♥, без 4-ка ♠
		3♥ = трансфер за ♠ с 5+ к. в цвета и сила поне за покана
		3♠ = силна балансирана ръка без 4-ка ♠, с полустопер в ♥
		3NT = за игра със стопер в ♥, без 4-ка ♠
1NT	(2♥)	2NT (пас)
3♣	(пас)	пас = слабо с трефи
		3♦ = МФ с 5+ к. в ♣ и 4+ к. в ♦
		3♥ = силна ръка с 4-ка ♠, без стопер в ♥
		3♠ = МФ с 5+ к. в ♣ и 4+ к. в ♠. Сега нов цвят от откриващия е кю-бид върху ♠,
		а 4♣ фитира трефите и чака кю-биди
		3NT = силна ръка с 4-ка ♠, със стопер в ♥

Лебензол след откриване от противника с 2♥ или 2♠ и контра

Конвенцията се използва в ситуациите, когато противникът открива с полублок 2♥ или 2♠, а ние контрираме (както непосредствено след откриването, така и в балансираща позиция):

Те	Ние	Те	Ние	Те	Ние	Те	Ние
2♠	ктр	пас	?	2♠	пас	пас	ктр
				пас	?		

- 2NT = а) 0-7 т., или б) форсинг до манш с 4-ка купа;
- 3♣/3♦/3♥ = натурално, показва най-близкия цвят със сила 8-11PC;
- 3♠ = въпрос за стопер в пика без 4-ка купа, форсинг до манш.

След анонс 2NT партньорът обикновено казва 3♣, след което имаме:

(2♠)	ктр	(пас)	2NT	пас = негат (0-7 т.) с най-дълъг цвят трефа – вариант а);
(пас)	3♣	(пас)	?	3♦/♥ = същото с кари/купи – вариант а);
				3♠ = 4-ка купа, манш-форсинг, без стопер в пика – вариант б);
				3NT = същото, но със стопер в пика.

Тук трябва да се добави, че след анонс 2NT контриралият може да не следва тази схема и вместо 3♣ да каже:

- 1) натурално своят цвят;
- 2) цвета на противника или
- 3) 3NT.

Тези анонси означават, че той има силна ръка, такава че даже при негативна ръка в партньора имаме шансове за манш.

Лебензол след поредицата 1♣/♦ - (2♥/♠) - пас - (пас) - *

1♣/♦	(2♥/♠)	пас	(пас)
*	(пас)	?	

Отново имаме Лебензолна ситуация, като развитието на анонсите е аналогично на по-горе.

Лебензол след наша намеса с контра и покачване от отговарящият (1♥/♠) - * - (2♥/♠) - ?

Отново използваме същите принципи: директното назоваване на нов цвят на трето ниво е натурално, 5+ к. в цвета и сила за покана (9-11 т.). Ако искаме да се състезаваме с 5+ картов цвят и по-слаба ръка (6-8 т.) казваме първо 2NT и на задължителните 3♣ от партньора пасуваме с трефи или си казваме собствения цвят.

Контра-отговор

В ситуациите, когато третият играч покачи цвета на партньора след наша контра на откриване 1 в цвят, контрамата от отговарящият се нарича „контра-отговор“ и показва равна дължина в неназованите цветове от един и същ ранг. Например след (1♦) - контра - (2♦) - ? контрамата показва равни дължини в мажорите (примерна ръка QJ65 K943 872 J2), докато след (1♠) - контра - (2♠) - ? примерна ръка за контра е 9642 7 KQ65 KJ92.

Препоръчва се използване на контра-отговор на второ и трето ниво, като за трето ниво е необходима по-голяма оньорна и игрова сила. Например след (1♠) - контра - (3♠) - ? примерна ръка за контра е KQ73 AJ52 842 65. Контриралият 1♣ ще каже 3 в мажор при минимум или ще назначи манш, ако има допълнителни стойности.

Ако противниците са фитирали мажор не се дава контра-отговор с другия мажор – просто се анонсира в него на подходящо ниво. Ако анонсът е (1♥) - контра - (3♥) - ? с ръката KQ73 A53 J872 43 се казват 3♣, а не контра.

Ако противниците използват 2NT като добро покачване в мажора на откриването, е разумно контра на 2NT да се тълкува като контра-отговор, като онъорната сила може да е по-малка, защото балансът вече е известен. Например след (1♥) - контра - (2NT) - ? контра може да се даде с ръката 76 8 QJ872 Q9854. Разбира се за да предложи защита в минор.

Контрата не е контра-отговор, ако отговарящият назове нов цвят. Такава контра е наказателна с дължина и сила в контрирания цвят. Служи за справяне с блъф.

След (1♥) - контра - (1♠) - ? контра показва ръка, с която бихме казали 1♠ ако отговарящият бе пасувал – 4+ карти, 6+ т. (KQ974 762 J732 5 или AJ84 763 AQ75 62). Аналогично, в същата тази поредица 1NT се казва с ръка, с която бихме казали 1NT ако отговарящият бе пасувал – обещава стопер в купа, но не и в пика.

Добър-лош 2NT

Ако в състезателно наддаване, дясностоящият опонент направи намеса на 2-ро ниво, то назоваването на 2NT на втория рунд от анонсирането е конвенционално и показва желание за борба за скората. Освен това задължава партньорът да каже 3♣, на което се уточнява ръката.

Например в наддаването:

N	E	S	W
1♥	пас	1NT	2♣

реанонс 2NT сега от N ще бъде конвенция Добър-лош 2NT, показва 12-14 т., желание за борба за скората на 3-то ниво и форсира S да каже 3♣. След него откриващият ще изясни ръката си. Ако цвета му е трефа, то може да пасува тази обява. Директното покачване на 3-то ниво (3♣ вместо 2NT) обещава допълнителни стойности.

Изключения, в които Добър-лош 2NT е неприложима:

- когато една от страните е открила с 1NT;
- когато опонентите са открили със Силна 1♣ (Прецизна трефа и др. системи);
- когато опонентите дадат наказателна контра;
- когато сме намерили фит;
- когато играта е форсирана до манш.

Уговорки при четиристранното анонсиране

- 1) Всички директни покачвания са пресичащи ако има някакъв друг начин за покачване до същото ниво.
- 2) Всички неманшови скокове в нов цвят са цвят+фит, като показват офанзивна ръка.
- 3) Нов цвят без скок (по-нисък по ранг от цвета на намесата) е цвят+фит с дефанзивна ръка и е за указване на атака.
- 4) 2NT след намеса с мажор е добро покачване с 4-ти фит. 2NT след намеса с минор е натурално – 11,12 т. със стопер.
- 5) Най-ниският кю-бид е добро покачване до съответното ниво с 3-ти фит.
- 6) Високият кю-бид е смесено покачване с 4-ти фит.
- 7) Кю-бид със скок, форсиращ до 4-то ниво е Сплинтер.
- 8) Реконтра на наша намеса с 1♥/♠ е за атака с ТО в цвета и невъзможността за друг анонс (реконтра „Розенкранц“). На по-високи нива показва добра ръка без фит.
- 9) След контра на намеса на второ ниво, всеки нов цвят на трето ниво показва фит, дори и да е без скок.
- 10) Контра на цвят+фит със скок показва подкрепа в цвета на намесата + непоказания цвят.
- 11) След контра на наша намеса с 1♥/♠ анонсите от 1NT до 2 под цвета на откриването са трансферни.
- 12) След анонс 1NT от противника на наша намеса, анонсираме както при намеса с 2NT на наше откриване на първо ниво, а именно: * = наказание

2♣ = мажори с по-добри ♥

2♦ = мажори с по-добри ♠

2♥/♠ = натурално без др. мажор